



HEBDOGICIEL



le 1^{er} hebdomadaire des programmes informatiques

W 1013-01-BE

DES PROGRAMMES POUR VOTRE ORDINATEUR: APPLE II et II^e. CASIO FX 702-P. COMMODORE 64 ET VIC 20. HEWLETT PACKARD HP 41 et HP 75. MULTITECH MP-FII. ORIC 1. SHARP PC 1211, PC 1251, PC 1500, MZ 80. SINCLAIR ZX 81 et SPECTRUM. TANDY TRS 80. TEXAS TI-99/4A. THOMSON T07.

DEUX SUPER CONCOURS: 10 000 francs de prix au meilleur programme **CHAQUE MOIS**. 1 **VOYAGE** en **CALIFORNIE** pour le meilleur logiciel **CHAQUE TRIMESTRE**.

Numéro 2

Ce y est, voilà déjà le numéro deux. Nous ne sommes plus tout à fait nouveaux et pourtant il faut rappeler la formule de notre journal qui n'est pas fait comme les autres et qui n'est pas assez vieux pour être connu de tous.

Hebdomadaire il aborde, pour ne pas que vous attendiez un mois votre programme. Au moins un programme par ordinateur, chaque semaine. Plus de dix minutes, vous en trouverez dans vos mensuels habituels.

Pas de cours techniques, pas de conseils pour acheter un ordinateur, pas de cours de base, vous trouverez d'excellents livres traitant de ces sujets.

Nous, ce qui nous intéresse, c'est le **SOFT**, les logiciels, les programmes, les nouveaux langages.

suite page 7

Menu

Programmateurs mes frères, à vos claviers! Cette semaine encore, vos microprocesseurs ne vont pas chômer.

Votre APPLE II va enfin apprendre à utiliser convenablement les chaînes de caractères, ferez les brocolages pour récupérer les monoblocs de chaînes et les bouts de syllabes. Pierre GILJEAN vous permettra de manipuler même les aéroplans.

Un vrai logiciel de LOTO avec briques en compte des numéros sortis les semaines précédentes va vous aider à bouclier les lots de moins difficiles grâce à votre CASIO FX 702-P et à M. COURTY.

Si vous avez un TEXAS TI-99/4A vous êtes choucroutés en combat de l'espace (ALÉNS) en basic simple et un MUR DE BRÛLES (MAGIBRIQUE) en basic étendu par Gilbert MAGGIO. Un autre MUR DE BRÛLES

pour SHARP MZ 80 par Simon CHAGNOUX, l'incantation pour SHARP* un utilitaire pour montrer les secrets de votre PC 1500 à l'aide (PASS WORD). Une loupe sera probablement nécessaire pour utiliser le mini min. Traitement de texte PC 1251 de Catherine CHAVINE (la seule femme publiée, une honte!) Ou sont les programmeurs?!

Et deux programmes pour le PC 1211, deux "BAS-HIC" jeu de transformations de base et MEMOIRY un jeu de mémoire par Nicolas CHATELAIN.

Quand vous aurez réussi à débarquer sur la lune avec votre HP 41 et Bernard RAGOT, vous y trouverez peut-être Axel CHEMOUNY essayant son programme de GOLF (VIC 20) dans les créneaux de notre satellite ou J-M JACQUET aux prises avec son super programme de TANK pour ZX 81.

Votre COMMODORE 64 va pouvoir animer vos SPRITES grâce à l'utilitaire de Claude MAUCY et vous chargerez la cassette

suite page 14

Edito

Vous êtes formidables!

Tout s'est pourtant le contre nous, la publicité que nous ont refusé nos "confères" pour faire connaître notre revue. Une greve des courriers annonçant la naissance d'HEBDOGICIEL, des rebondissements de cette greve qui n'ont facilité ni l'envoi de vos programmes, ni la réception de vos lettres annoncées, ni l'expédition des premiers abonnements.

Et pourtant vous êtes déjà 17 000 à avoir acheté HEBDOGICIEL, les programmes sont arrivés malgré les postiers, nous avons reçu des cassettes de tous les coins de France: de Quimper à Nice et de ILKIRCH (c'est en Alsace) à Tarbes.

Il faut qu'HEBDOGICIEL devienne vraiment VOTRE journal, parlez de votre revue autour de

vous, abonnez-vous pour que nous puissions passer plusieurs programmes par ordinateur.

Ecrivez-nous pour nous faire des remarques, des suggestions et même des reproches! Les ordinateurs que nous avons choisis ne sont pas les seuls qui existent, devons-nous en accueillir de nouveaux? Est-ce qu'une cassette recaptulait les programmes ou nos vos intéressent? Devons nous diffuser des programmes par l'intermédiaire d'une radio? Que pensez-vous d'un programme en "code-barre"?

Ecrivez-nous, donnez-nous votre avis, faites-nous croquer sous les sacs de courrier!

G. CECALDI



CHARGEUR 1000 BAUDS

TRS 80

Chargeur 1000 BAUDS

Sur le TRS 80 mod.1, la vitesse de l'interface cassette peut être réglée entièrement du logiciel; elle peut donc être considérablement augmentée sans modification du matériel.

Des essais très poussés ont permis d'atteindre 3200 bauds. A 2700 bauds la fiabilité reste excellente. Rappelons que la vitesse "standard" n'est que de 500 bauds.

La chargeur décrit ici se contente de la vitesse de 1000 bauds, ce qui lui permet de fonctionner sur tous les TRS 80 mod.1, y compris les plus anciens, équipés de la trop célèbre modification XX.

Il est utilisable avec tous les programmes "système" non protégés et à en un seul morceau chargé au-dessus de 4300H.

Le chargement des cassettes générées effectivement comme un programme normal.

Bernard DUPIN.

0013H :
0014H : CHARGEUR 1000 BAUDS
0015H :

0010H : ADRESSE DE R D UTILISEES
0013H :
0014H :
0015H :
0016H :
0017H :
0018H :
0019H :
0020H :
0021H :
0022H :
0023H :
0024H :
0025H :
0026H :
0027H :
0028H :
0029H :
0030H :
0031H :

0035H : C H A R G E U R
0036H :
0037H :
0038H :
0039H :

0040H :
0041H :
0042H :
0043H :
0044H :
0045H :

0046H :
0047H :
0048H :
0049H :
0050H :

0051H :
0052H :
0053H :
0054H :
0055H :

0056H :
0057H :
0058H :
0059H :
0060H :

0061H : LECTURE D'UN BLOC DE DONNEES A 1000 BAUDS
0062H :
0063H :

0064H :
0065H :
0066H :
0067H :

0068H :
0069H :
0070H :
0071H :

0072H :
0073H :
0074H :
0075H :

0076H :
0077H :
0078H :
0079H :

0080H :
0081H :
0082H :
0083H :

0084H :
0085H :
0086H :
0087H :

0088H :
0089H :
0090H :
0091H :

0092H :
0093H :
0094H :
0095H :

0096H :
0097H :
0098H :
0099H :

0100H :
0101H :
0102H :
0103H :

0104H :
0105H :
0106H :
0107H :

0108H :
0109H :
0110H :
0111H :

0112H :
0113H :
0114H :
0115H :

0116H :
0117H :
0118H :
0119H :

4705	00FF	0150	0010	IN	A - 0FFH1
4706	0171	0170		HL A	
4707	007F	007F		HL 0010	
4708	0010	0170		HL 0010	
4709	007F	0170		HL 0010	
4710	007F	0170		HL 0010	
4711	007F	0170		HL 0010	
4712	007F	0170		HL 0010	
4713	007F	0170		HL 0010	
4714	007F	0170		HL 0010	
4715	007F	0170		HL 0010	
4716	007F	0170		HL 0010	
4717	007F	0170		HL 0010	
4718	007F	0170		HL 0010	
4719	007F	0170		HL 0010	
4720	007F	0170		HL 0010	
4721	007F	0170		HL 0010	
4722	007F	0170		HL 0010	
4723	007F	0170		HL 0010	
4724	007F	0170		HL 0010	
4725	007F	0170		HL 0010	
4726	007F	0170		HL 0010	
4727	007F	0170		HL 0010	
4728	007F	0170		HL 0010	
4729	007F	0170		HL 0010	
4730	007F	0170		HL 0010	
4731	007F	0170		HL 0010	
4732	007F	0170		HL 0010	
4733	007F	0170		HL 0010	
4734	007F	0170		HL 0010	
4735	007F	0170		HL 0010	
4736	007F	0170		HL 0010	
4737	007F	0170		HL 0010	
4738	007F	0170		HL 0010	
4739	007F	0170		HL 0010	
4740	007F	0170		HL 0010	
4741	007F	0170		HL 0010	
4742	007F	0170		HL 0010	
4743	007F	0170		HL 0010	
4744	007F	0170		HL 0010	
4745	007F	0170		HL 0010	
4746	007F	0170		HL 0010	
4747	007F	0170		HL 0010	
4748	007F	0170		HL 0010	
4749	007F	0170		HL 0010	
4750	007F	0170		HL 0010	

4751	007F	0170		HL 0010
4752	007F	0170		HL 0010
4753	007F	0170		HL 0010
4754	007F	0170		HL 0010
4755	007F	0170		HL 0010
4756	007F	0170		HL 0010
4757	007F	0170		HL 0010
4758	007F	0170		HL 0010
4759	007F	0170		HL 0010
4760	007F	0170		HL 0010
4761	007F	0170		HL 0010
4762	007F	0170		HL 0010
4763	007F	0170		HL 0010
4764	007F	0170		HL 0010
4765	007F	0170		HL 0010
4766	007F	0170		HL 0010
4767	007F	0170		HL 0010
4768	007F	0170		HL 0010
4769	007F	0170		HL 0010
4770	007F	0170		HL 0010
4771	007F	0170		HL 0010
4772	007F	0170		HL 0010
4773	007F	0170		HL 0010
4774	007F	0170		HL 0010
4775	007F	0170		HL 0010
4776	007F	0170		HL 0010
4777	007F	0170		HL 0010
4778	007F	0170		HL 0010
4779	007F	0170		HL 0010
4780	007F	0170		HL 0010
4781	007F	0170		HL 0010
4782	007F	0170		HL 0010
4783	007F	0170		HL 0010
4784	007F	0170		HL 0010
4785	007F	0170		HL 0010
4786	007F	0170		HL 0010
4787	007F	0170		HL 0010
4788	007F	0170		HL 0010
4789	007F	0170		HL 0010
4790	007F	0170		HL 0010
4791	007F	0170		HL 0010
4792	007F	0170		HL 0010
4793	007F	0170		HL 0010
4794	007F	0170		HL 0010
4795	007F	0170		HL 0010
4796	007F	0170		HL 0010
4797	007F	0170		HL 0010
4798	007F	0170		HL 0010
4799	007F	0170		HL 0010
4800	007F	0170		HL 0010



16 K

4801	007F	0170		HL 0010
4802	007F	0170		HL 0010
4803	007F	0170		HL 0010
4804	007F	0170		HL 0010
4805	007F	0170		HL 0010
4806	007F	0170		HL 0010
4807	007F	0170		HL 0010
4808	007F	0170		HL 0010
4809	007F	0170		HL 0010
4810	007F	0170		HL 0010
4811	007F	0170		HL 0010
4812	007F	0170		HL 0010
4813	007F	0170		HL 0010
4814	007F	0170		HL 0010
4815	007F	0170		HL 0010
4816	007F	0170		HL 0010
4817	007F	0170		HL 0010
4818	007F	0170		HL 0010
4819	007F	0170		HL 0010
4820	007F	0170		HL 0010
4821	007F	0170		HL 0010
4822	007F	0170		HL 0010
4823	007F	0170		HL 0010
4824	007F	0170		HL 0010
4825	007F	0170		HL 0010
4826	007F	0170		HL 0010
4827	007F	0170		HL 0010
4828	007F	0170		HL 0010
4829	007F	0170		HL 0010
4830	007F	0170		HL 0010
4831	007F	0170		HL 0010
4832	007F	0170		HL 0010
4833	007F	0170		HL 0010
4834	007F	0170		HL 0010
4835	007F	0170		HL 0010
4836	007F	0170		HL 0010
4837	007F	0170		HL 0010
4838	007F	0170		HL 0010
4839	007F	0170		HL 0010
4840	007F	0170		HL 0010
4841	007F	0170		HL 0010
4842	007F	0170		HL 0010
4843	007F	0170		HL 0010
4844	007F	0170		HL 0010
4845	007F	0170		HL 0010
4846	007F	0170		HL 0010
4847	007F	0170		HL 0010
4848	007F	0170		HL 0010
4849	007F	0170		HL 0010
4850	007F	0170		HL 0010

4851	007F	0170		HL 0010
4852	007F	0170		HL 0010
4853	007F	0170		HL 0010
4854	007F	0170		HL 0010
4855	007F	0170		HL 0010
4856	007F	0170		HL 0010
4857	007F	0170		HL 0010
4858	007F	0170		HL 0010
4859	007F	0170		HL 0010
4860	007F	0170		HL 0010
4861	007F	0170		HL 0010
4862	007F	0170		HL 0010
4863	007F	0170		HL 0010
4864	007F	0170		HL 0010
4865	007F	0170		HL 0010
4866	007F	0170		HL 0010
4867	007F	0170		HL 0010
4868	007F	0170		HL 0010
4869	007F	0170		HL 0010
4870	007F	0170		HL 0010
4871	007F	0170		HL 0010
4872	007F	0170		HL 0010
4873	007F	0170		HL 0010
4874	007F	0170		HL 0010
4875	007F	0170		HL 0010
4876	007F	0170		HL 0010
4877	007F	0170		HL 0010
4878	007F	0170		HL 0010
4879	007F	0170		HL 0010
4880	007F	0170		HL 0010
4881	007F	0170		HL 0010
4882	007F	0170		HL 0010
4883	007F	0170		HL 0010
4884	007F	0170		HL 0010
4885	007F	0170		HL 0010
4886	007F	0170		HL 0010
4887	007F	0170		HL 0010
4888	007F	0170		HL 0010
4889	007F	0170		HL 0010
4890	007F	0170		HL 0010
4891	007F	0170		HL 0010
4892	007F	0170		HL 0010
4893	007F	0170		HL 0010
4894	007F	0170		HL 0010
4895	007F	0170		HL 0010
4896	007F	0170		HL 0010
4897	007F	0170		HL 0010
4898	007F	0170		HL 0010
4899	007F	0170		HL 0010
4900	007F	0170		HL 0010

4901	007F	0170		HL 0010
4902	007F	0170		HL 0010
4903	007F	0170		HL 0010
4904	007F	0170		HL 0010
4905	007F	0170		HL 0010
4906	007F	0170		HL 0010
4907	007F	0170		HL 0010
4908	007F	0170		HL 0010
4909	007F	0170		HL 0010
4910	007F	0170		HL 0010
4911	007F	0170		HL 0010
4912	007F	0170		HL 0010
4913	007F	0170		HL 00

ALUNISSAGE

Configuration :
PROGRAMME 1 : calculateur HP 41 CV ou HP 41 C avec 1 module mémoire supplémentaire. Imprimante HP B2143 ou HP B2162 avec interface HPL.
PROGRAMME 2 : calculateur HP 41 CV ou HP 41 C standard.

Ce programme intitulé "CHUTE" vous permet d'essayer de poser en douceur un LEM sur le sol chaotique de notre astérotide. L'utilisation judicieuse du charbon disponible est déterminante pour éviter l'écrasement. Un bon atterrisage, pardon ALUNISSAGE, est plutôt difficile. Bon courage !

Manipulations préliminaires :
SIZE 010 MODE USER ; chargement du programme ; si vous disposez d'une imprimante : programme 1 ; si vous n'en disposez pas encore : programme 2

Bernard RAGOT



PROGRAMME 2

01 M L E L "CHUTE"	34 STOP	76 STOP	106 BEEP	141 PSE
02 M L E	35 M L B 0	77 M L B 0	107 CLR	142 PSE
03 CLR	36 STO R2	78 BEP ?	108 OMS	143 RCL R3
04 "ALUNISSAGE"	37 CLR	79 M L B 0	109 INT	144 2.5
05 RVE	38 X<Y>	80 "ALT = "	110 FIX 2	145 -
06 BEEP	39 M L B 0	81 "VIT = "	111 M L B 0	146 ST R1
07 PSE	40 STO R2	82 RVE	112 M L B 0	147 2
08 CLR	41 RCL R2	83 TONE 5	113 RCL R3	148 *
09 CLST	42 0	84 PSE	114 X<Y>	149 ST R2
10 F 20	43 M L B 0	85 "CAR = "	115 STO R6	151 10
11 FIX 2	44 STO R2	86 "ALT = "	116 ST R1	153 *
12 M L B 0	45 RVE	87 TONE 5	117 *	154 RCL R3
13 "VITESSE"	46 PSE	88 PSE	118 *	155 *
14 INT	47 RVE	89 "CAR = "	119 STO R4	156 OBT
15 TONE 5	48 * CORBURANT *	90 "VIT = "	120 STO R4	157 OMS
16 STOP	49 M L B 0	91 RCL R3	121 *	
17 M L B 0	50 INT	92 RVE	122 *	
18 INT	51 TONE 5	93 PSE	123 RCL R1	158 M L B 0
19 STO 01	52 STOP	94 PSE	124 RCL R1	159 STO R5
20 TONE 0	53 M L B 0	95 TONE 5	125 *	160 X<R>
21 X<Y>	54 INT	96 CLR	126 RCL R2	161 " IMPECCABLE"
22 STO 01	55 ST R1	97 FIX 0	127 *	162 X<R>
23 RCL R1	56 TONE 5	98 CLR	128 RCL R4	163 " ECRASEMENT"
24 PSE	57 X<Y>	99 PSE	129 ST R2	164 RVE
25 X<Y>	58 CLR	100 PSE	130 ST R1	165 PSE
26 CLR	59 ST R1	101 PSE	131 ST R1	166 PSE
27 X<R> 01	60 X<Y>	102 PSE	132 INT	167 X<R>
28 RCL R5	61 RCL R1	103 PSE	133 M L B 0	168 STOP
29 OBT	62 STO R1	104 PSE	134 STO R4	169 "VIT = "
30 PSE	63 X<Y>	105 PSE	135 FIX 0	170 RCL R5
31 PSE	64 CLR R3	106 PSE	136 RCL R2	171 OBT
32 PSE	65 RCL R3	107 "FEU ?"	137 STO R7	172 FIX 2
33 TONE 5	66 PSE R3	108 "VIT = "	138 M L B 0	173 STOP
34 STOP	67 * DEPART *	109 0	139 "PANNIE SECHE"	
	68 PSE	110 PSE	140 RVE	174 OBT

PROGRAMME 1	68 RCL	138 X<R> 01	200 RVE
01 M L E L "CHUTE"	69 PSE	139 F 20	201 * PANNIE SECHE *
02 M L E	70 INT	140 RCL R3	210 SF 12
03 CLR	71 PSE	141 RVE	211 RVE
04 RCL R3	72 M L B 0	142 SF 21	212 F 12
05 CLR	73 * CORBURANT *	143 TONE 5	213 PSE
06 RCL R3	74 RCL R3	144 PSE	214 PSE
07 RCL R3	75 0	145 CLR	215 RCL R3
08 "ALUNISSAGE"	76 S P PCH R	146 RVE	216 2,5
09 RVE	77 CF 21	147 CF 21	217 -
10 BEEP	78 RVE	148 FIX 0	218 ST R1
11 F 20	79 TONE 5	149 3	219 2
12 RCL R3	80 STOP	150 VIE X X	220 *
13 PSE	81 M L B 0	151 PSE	221 ST R2
14 CLR	82 INT	152 2	222 RCL R1
15 CLST	83 STO R3	153 VIE X X	223 10
16 F 20	84 TONE 5	154 PSE	224 *
17 FIX 2	85 X<Y>	155 1	225 RCL R2
18 "VITESSE"	86 STO R3	156 VIE X X	226 X<Y>
19 21	87 RCL R3	157 PSE	227 *
20 RCL R3	88 0	158 SF 21	228 OBT
21 RCL R3	89 0	159 5	229 OBT
22 S P PCH R	90 CLR R3	160 S P PCH R	230 M L B 0
23 INT	91 RCL R3	161 SF 12	231 STO R5
24 S P PCH R	92 VIE R3	162 "FEU ?"	232 SF 21
25 TONE 5	93 SF 21	163 RCL R3	233 RVE
26 STOP	94 RCL R3	164 CF 12	234 X<R>
27 M L B 0	95 PSE	165 CF 21	235 X<R>
28 INT	96 RVE	166 RVE	236 " IMPECCABLE"
29 STO R1	97 PSE	167 0	237 RCL R3
30 TONE 5	98 SF 12	168 PSE	238 " ECRASEMENT"
31 X<Y>	99 * * DEPART *	169 BEEP	239 INT
32 STO R1	101 RVE	170 INT	240 VIE
33 RCL R1	102 CF 12	171 OBT	241 F 12
34 RCL R1	103 RVE	172 SF 21	242 PSE
35 X<Y>	104 RVE	173 SF 21	243 PSE
36 STO R1	105 STOP	174 X<R>	244 RVE
37 RCL R1	106 M L B 0	175 PSE	245 X<R>
38 VIE R1	107 M L B 0	176 RVE	246 "VIT = "
39 SF 21	108 RCL R3	177 FIX 2	248 RCL R5
40 RCL R3	109 5	178 RCL R3	249 12
41 PSE	110 S P PCH R	180 X<Y>	250 S P PCH R
42 RCL R3	111 "ALT = "	181 X<Y>	251 F 21
43 PSE	112 RCL R1	182 STO R6	252 M L B 0
44 M L B 0	113 M L B 0	183 ST R3	253 OBT
45 "VITESSE"	114 Y<R> 01	184 2	254 SF 21
46 RCL R3	115 CF 21	185 *	255 FIX 2
47 5	116 RCL R3	186 5	256 RCL R5
48 S P PCH R	117 OBT	187 -	257 RCL R5
49 CF 21	118 SF 21	188 STO R4	258 PSE
50 RVE	119 TONE 5	189 2	259 RVE
51 TONE 5	120 CLR	190 *	260 RVE
52 STOP	121 S P PCH R	191 RCL R1	261 RVE
53 M L B 0	122 "VIT = "	192 *	262 RVE
54 INT	123 M L B 0	193 RCL R2	263 RVE
55 STO R2	124 RCL R3	194 *	264 STOP
56 100	125 RCL R2	195 RCL R1	265 M L B 0
57 X<Y>	126 X<R> 01	196 ST R2	266 STO R5
58 STO R2	127 CF 21	197 RVE	267 1
59 RCL R2	128 M L B 0	198 STO R1	268 S P PCH R
60 10	129 OBT	199 INT	269 10
61 X<Y>	130 SF 21	200 X<R>	270 RCL R5
62 STO R2	131 TONE 5	201 STO R4	271 RCL R5
63 RCL R2	132 CLR	202 FIX 0	272 X<Y>
64 OBT	133 5	203 RCL R2	273 Y<R>
65 STO R2	134 S P PCH R	204 STO R7	274 100
66 VIE R2	135 * * * *	205 M L B 0	275 RCL R5
67 SF 21	137 RCL R3	206 SF 21	276 OBT
		207 RVE	277 X<Y>

Mode d'emploi :

- * Lancement du programme [E]

- * Choix de la situation

- Altitude en mètres ? min. 200 - max. 999 [A]

- Vitesse en m/s ? min. 10 - max. 99 [B]

- Carburant en litres ? min. 20 - max. 99 [C]

Le programme contrôle automatiquement le respect des limites indiquées ci-dessus.

- * Départ [D]

* Déroulement d'une partie -

Le programme affiche successivement les paramètres de la trajectoire mais à jour en temps réel par l'ordinateur de bord :

ALT : AAA,AA

VIT : VVVVV

CAR : CC,CC

La vitesse est négative lorsque l'engin descend vers le sol ; elle est positive lorsque votre capsule s'éloigne de la surface lunaire. Après cet affichage des paramètres de vol, le compte à rebours commence : 0, 2, 1, FEU 1 !.

Pendant une seconde, vous avez la possibilité d'allumer les rétrofusées. Pour cela, entrez le nombre correspondant à la quantité de carburant que vous voulez consommer. Mais dès que le BEEP retentit, c'est trop tard ! La partie continue ainsi - affichage des paramètres, compte à rebours - jusqu'à l'alunissage en douceur ou à l'écrasement.

- * Fin de partie :

Vous devez relancer le programme par la touche de fonction [E]

ALT = 190.00

VIT = -35.00

CP = 67.00

FEU ? 2.

FEU ? 5.

FEU ? 1.

FEU ? 0.

FEU = 137.00

VIT = -39.00

CP = 64.00

FEU ? 1.

FEU = 15.50

VIT = -4.00

CP = 34.00

FEU ? 0.

FEU = 11.

ALT = 75.50

VIT = -44.00

CP = 64.00

FEU ? 0.

FEU = 10.

ALT = 37.00

VIT = -33.00

CP = 56.00

FEU ? 0.

ALT = 2.50

VIT = -0.00

CP = 31.00

FEU ? 6.

FEU ? 17.

FEU ? 17.

VIT = -1.00

ALUNISSAGE

ALTITUDE ? 250.00

VITESSE ? -37.00

CARBURANT ? 73.00

* DEPART *

ALT = 250.00

VIT = -37.00

CP = 73.00

FEU ? 5.

FEU ? 1.

HP 41

COMMENTAIRES :

La taille de ce programme résulte principalement de la volonté de bonne présentation des différentes phases de la partie. La présence d'un nombre important de contrôles allonge également la liste des instructions mais améliore l'intérêt du jeu.

- R01 Altitude
- R02 Vitesse
- R03 Carburant
- R04 Lunaise
- R05 Utilise
- L01 Saisie altitude
- L02 Saisie vitesse
- L03 Saisie carburant
- L04 Affichage paramètres et compte à rebours
- L05 Mise à jour des paramètres
- L06 Panné de carburant
- L07 Fin de partie
- L08 Sous-programme de formattage decimal
- L09 Sous-programme de formattage decimal

IN PUT FORMATE

Le Baso de l'Apple est souple et rapide. Mais, pour certaines instructions, avec un limite. Par exemple, INPUT pose quelques problèmes

- impossibilité de contrôle du nombre de caractères à entrer,
- impossibilité de contrôle du type de réponse.
- si la "fin" touche frappée est "-", s'est une catastrophe...
- quand un signe sur "retour" perd le reste de la ligne disparaît,
- les caractères de contrôle sont acceptés,
- les messages "reenter" et autres perturbent le dessin écran
- Si vous êtes devin, le programme en langage machine présente un permis de passer certains de ces inconvénients

Il faut donc, au Baso pour créer une nouvelle instruction, qu'on s'appelle INPUT, mais avec, en plus, un format

EXEMPLE: IN INPUT (10X, B); 'NOM': à A \$

Le format est écrit entre parenthèses et suivi d'un '\$'.

N: le nombre 10 représente le nombre de caractères maximum.

B: valeur la touche ESC. Si s'apparaît dans le format, une pression sur ESC provoquera un arrêt de la base, et le contrôle sera rendu au programme, la variable n'est pas modifiée

X: caractères quelconques

A: alphabétiques ou blanc

E: chiffres, *, - ou obtenant un entier

R: chiffres, *, - ou obtenant un décimal

Un caractère de contrôle peut être présent.

B: expliqué plus haut.

\$: valide la touche ESC. Si s'apparaît dans le format, une pression sur ESC provoquera un arrêt de la base, et le contrôle sera rendu au programme, la variable n'est pas modifiée

R: valeur la touche contrôle C. Si s'apparaît dans le format, contrôle C est pris en compte et provoque un break.

Bien entendu, ces 3 paramètres sont facultatifs. Si s'apparaissent dans les touches associées de contrôle, elles ne sont pas prises en compte.

Remarque: pour savoir si le signe sur "retour" est enregistré (avec RETURN) ou normalement (avec ESC), à terme de "base" un PEEX de l'adresse #C1223 (décimal). Si PEEX (223) = C, cest RETURN, sinon ESC.

LES ERREURS:

ERR = 01: longueur de zone incorrecte.

ERR = 02: type de caractère inconnu

ERR = 03: 2 caractères de contrôle identiques

ERR = 04: caractère de contrôle inconnu

ERR = 05: message de types ER, 2X et A.



APPLE II

12 ERD... DUNES EMBLEMES... 45
13 ERD... 46
14 ERD... 47
15 ERD... 48
16 R... 49
17 R... 50
18 R... 51
19 R... 52
20 R... 53
21 R... 54
22 R... 55
23 R... 56
24 R... 57
25 R... 58
26 R... 59
27 R... 60
28 R... 61
29 R... 62
30 R... 63
31 R... 64
32 R... 65
33 R... 66
34 R... 67
35 R... 68
36 R... 69
37 R... 70
38 R... 71
39 R... 72
40 R... 73
41 R... 74
42 R... 75

0800 1 A... 2 B... 3 C... 4 D... 5 E... 6 F... 7 G... 8 H... 9 I... 10 J... 11 K... 12 L... 13 M... 14 N... 15 O... 16 P... 17 Q... 18 R... 19 S... 20 T... 21 U... 22 V... 23 W... 24 X... 25 Y... 26 Z... 27 []... 28 { }... 29 ~... 30 31 /... 32 =... 33 <... 34 >... 35 +... 36 -... 37 *... 38 ^... 39 %... 40 &... 41 &... 42 &... 43 &... 44 &... 45 &... 46 &... 47 &... 48 &... 49 &... 50 &... 51 &... 52 &... 53 &... 54 &... 55 &... 56 &... 57 &... 58 &... 59 &... 60 &... 61 &... 62 &... 63 &... 64 &... 65 &... 66 &... 67 &... 68 &... 69 &... 70 &... 71 &... 72 &... 73 &... 74 &... 75 &... 76 &... 77 &... 78 &... 79 &... 80 &... 81 &... 82 &... 83 &... 84 &... 85 &... 86 &... 87 &... 88 &... 89 &... 90 &... 91 &... 92 &... 93 &... 94 &... 95 &... 96 &... 97 &... 98 &... 99 &... 100 &...

0800	1	ADDRESSES UTILES 20	0979	29	EA	04E2	7842	CR	09	751D	BC	CR	0460
0800	2	A	0980	30	EA	04E3	7843	CR	10	7520	BC	CR	0460
0800	3	INTERPRET	0981	31	EA	04E4	7844	CR	11	7525	BC	CR	0460
0800	4	CONTRÔLE 1 ET 2 CANALIS	0982	32	EA	04E5	7845	CR	12	7530	BC	CR	0460
0800	5	CONTRÔLE 3	0983	33	EA	04E6	7846	CR	13	7535	BC	CR	0460
0800	6	CONTRÔLE 4	0984	34	EA	04E7	7847	CR	14	7540	BC	CR	0460
0800	7	CONTRÔLE 5	0985	35	EA	04E8	7848	CR	15	7545	BC	CR	0460
0800	8	CONTRÔLE 6	0986	36	EA	04E9	7849	CR	16	7550	BC	CR	0460
0800	9	CONTRÔLE 7	0987	37	EA	04EA	7850	CR	17	7555	BC	CR	0460
0800	10	CONTRÔLE 8	0988	38	EA	04EB	7851	CR	18	7560	BC	CR	0460
0800	11	CONTRÔLE 9	0989	39	EA	04EC	7852	CR	19	7565	BC	CR	0460
0800	12	CONTRÔLE 10	0990	40	EA	04ED	7853	CR	20	7570	BC	CR	0460
0800	13	CONTRÔLE 11	0991	41	EA	04EE	7854	CR	21	7575	BC	CR	0460
0800	14	CONTRÔLE 12	0992	42	EA	04EF	7855	CR	22	7580	BC	CR	0460
0800	15	CONTRÔLE 13	0993	43	EA	04F0	7856	CR	23	7585	BC	CR	0460
0800	16	CONTRÔLE 14	0994	44	EA	04F1	7857	CR	24	7590	BC	CR	0460
0800	17	CONTRÔLE 15	0995	45	EA	04F2	7858	CR	25	7595	BC	CR	0460
0800	18	CONTRÔLE 16	0996	46	EA	04F3	7859	CR	26	7600	BC	CR	0460
0800	19	CONTRÔLE 17	0997	47	EA	04F4	7860	CR	27	7605	BC	CR	0460
0800	20	CONTRÔLE 18	0998	48	EA	04F5	7861	CR	28	7610	BC	CR	0460
0800	21	CONTRÔLE 19	0999	49	EA	04F6	7862	CR	29	7615	BC	CR	0460
0800	22	CONTRÔLE 20	1000	50	EA	04F7	7863	CR	30	7620	BC	CR	0460
0800	23	CONTRÔLE 21	1001	51	EA	04F8	7864	CR	31	7625	BC	CR	0460
0800	24	CONTRÔLE 22	1002	52	EA	04F9	7865	CR	32	7630	BC	CR	0460
0800	25	CONTRÔLE 23	1003	53	EA	04FA	7866	CR	33	7635	BC	CR	0460
0800	26	CONTRÔLE 24	1004	54	EA	04FB	7867	CR	34	7640	BC	CR	0460
0800	27	CONTRÔLE 25	1005	55	EA	04FC	7868	CR	35	7645	BC	CR	0460
0800	28	CONTRÔLE 26	1006	56	EA	04FD	7869	CR	36	7650	BC	CR	0460
0800	29	CONTRÔLE 27	1007	57	EA	04FE	7870	CR	37	7655	BC	CR	0460
0800	30	CONTRÔLE 28	1008	58	EA	04FF	7871	CR	38	7660	BC	CR	0460
0800	31	CONTRÔLE 29	1009	59	EA	0500	7872	CR	39	7665	BC	CR	0460
0800	32	CONTRÔLE 30	1010	60	EA	0501	7873	CR	40	7670	BC	CR	0460
0800	33	CONTRÔLE 31	1011	61	EA	0502	7874	CR	41	7675	BC	CR	0460
0800	34	CONTRÔLE 32	1012	62	EA	0503	7875	CR	42	7680	BC	CR	0460
0800	35	CONTRÔLE 33	1013	63	EA	0504	7876	CR	43	7685	BC	CR	0460
0800	36	CONTRÔLE 34	1014	64	EA	0505	7877	CR	44	7690	BC	CR	0460
0800	37	CONTRÔLE 35	1015	65	EA	0506	7878	CR	45	7695	BC	CR	0460
0800	38	CONTRÔLE 36	1016	66	EA	0507	7879	CR	46	7700	BC	CR	0460
0800	39	CONTRÔLE 37	1017	67	EA	0508	7880	CR	47	7705	BC	CR	0460
0800	40	CONTRÔLE 38	1018	68	EA	0509	7881	CR	48	7710	BC	CR	0460
0800	41	CONTRÔLE 39	1019	69	EA	050A	7882	CR	49	7715	BC	CR	0460
0800	42	CONTRÔLE 40	1020	70	EA	050B	7883	CR	50	7720	BC	CR	0460
0800	43	CONTRÔLE 41	1021	71	EA	050C	7884	CR	51	7725	BC	CR	0460
0800	44	CONTRÔLE 42	1022	72	EA	050D	7885	CR	52	7730	BC	CR	0460
0800	45	CONTRÔLE 43	1023	73	EA	050E	7886	CR	53	7735	BC	CR	0460
0800	46	CONTRÔLE 44	1024	74	EA	050F	7887	CR	54	7740	BC	CR	0460
0800	47	CONTRÔLE 45	1025	75	EA	0510	7888	CR	55	7745	BC	CR	0460
0800	48	CONTRÔLE 46	1026	76	EA	0511	7889	CR	56	7750	BC	CR	0460
0800	49	CONTRÔLE 47	1027	77	EA	0512	7890	CR	57	7755	BC	CR	0460
0800	50	CONTRÔLE 48	1028	78	EA	0513	7891	CR	58	7760	BC	CR	0460
0800	51	CONTRÔLE 49	1029	79	EA	0514	7892	CR	59	7765	BC	CR	0460
0800	52	CONTRÔLE 50	1030	80	EA	0515	7893	CR	60	7770	BC	CR	0460
0800	53	CONTRÔLE 51	1031	81	EA	0516	7894	CR	61	7775	BC	CR	0460
0800	54	CONTRÔLE 52	1032	82	EA	0517	7895	CR	62	7780	BC	CR	0460
0800	55	CONTRÔLE 53	1033	83	EA	0518	7896	CR	63	7785	BC	CR	0460
0800	56	CONTRÔLE 54	1034	84	EA	0519	7897	CR	64	7790	BC	CR	0460
0800	57	CONTRÔLE 55	1035	85	EA	051A	7898	CR	65	7795	BC	CR	0460
0800	58	CONTRÔLE 56	1036	86	EA	051B	7899	CR	66	7800	BC	CR	0460
0800	59	CONTRÔLE 57	1037	87	EA	051C	7900	CR	67	7805	BC	CR	0460
0800	60	CONTRÔLE 58	1038	88	EA	051D	7901	CR	68	7810	BC	CR	0460
0800	61	CONTRÔLE 59	1039	89	EA	051E	7902	CR	69	7815	BC	CR	0460
0800	62	CONTRÔLE 60	1040	90	EA	051F	7903	CR	70	7820	BC	CR	0460

7842	CR	09	751D	BC	CR	0460
7843	CR	10	7520	BC	CR	0460
7844	CR	11	7525	BC	CR	0460
7845	CR	12	7530	BC	CR	0460
7846	CR	13	7535	BC	CR	0460
7847	CR	14	7540	BC	CR	0460
7848	CR	15	7545	BC	CR	0460
7849	CR	16	7550	BC	CR	0460
7850	CR	17	7555	BC	CR	0460
7851	CR	18	7560	BC	CR	0460
7852	CR	19	7565	BC	CR	0460
7853	CR	20	7570	BC	CR	0460
7854	CR	21	7575	BC	CR	0460
7855	CR	22	7580	BC	CR	0460
7856	CR	23	7585	BC	CR	0460
7857	CR	24	7590	BC	CR	0460
7858	CR	25	7595	BC	CR	0460
7859	CR	26	7600	BC	CR	0460
7860	CR	27	7605	BC	CR	0460
7861	CR	28	7610	BC	CR	0460
7862	CR	29	7615	BC	CR	0460
7863	CR	30	7620	BC	CR	0460
7864	CR	31	7625	BC	CR	0460
7865	CR	32	7630	BC	CR	0460
7866	CR	33	7635	BC	CR	0460
7867	CR	34	7640	BC	CR	0460
7868	CR	35	7645	BC	CR	0460
7869	CR	36	7650	BC	CR	0460
7870	CR	37	7655	BC	CR	0460
7871	CR	38	7660	BC	CR	0460
7872	CR	39	7665	BC	CR	0460
7873	CR	40	7670	BC	CR	0460
7874	CR	41	7675	BC	CR	0460
7875	CR	42	7680	BC	CR	0460
7876	CR	43	7685	BC	CR	0460
7877	CR	44	7690	BC	CR	0460
7878	CR	45	7695	BC	CR	0460
7879	CR	46	7700	BC	CR	0460
7880	CR	47	7705	BC	CR	0460
7881	CR	48	7710	BC	CR	0460
7882	CR	49	7715	BC	CR	0460
7883	CR	50	7720	BC	CR	0460
7884	CR	51	7725	BC	CR	0460
7885	CR	52	7730	BC	CR	0460

TANK

Dirigez votre tank en évitant de sauter sur une mine et essayez de découvrir les documents secrets qui vous rapportent chacun 25 points. Si votre tank explose, vous perdez une vie, mais en récupérant 5 documents, vous en récupérez une !

Pour vous diriger, utilisez les touches 5, 6, 7 et 8, et zéro pour tirer.

Ce programme fonctionne sur ZX81 avec extension 16K et, facultativement, avec une carte sonore GS Sound.

J.-M. JACQUET.

10 MIN
20 MIN
30 MIN
40 MIN
50 MIN
60 MIN
70 MIN
80 MIN
90 MIN
100 MIN
110 MIN
120 MIN
130 MIN
140 MIN
150 MIN
160 MIN
170 MIN
180 MIN
190 MIN
200 MIN
210 MIN
220 MIN
230 MIN
240 MIN
250 MIN
260 MIN
270 MIN
280 MIN
290 MIN
300 MIN
310 MIN
320 MIN
330 MIN
340 MIN
350 MIN
360 MIN
370 MIN
380 MIN
390 MIN
400 MIN
410 MIN
420 MIN
430 MIN
440 MIN
450 MIN
460 MIN
470 MIN
480 MIN
490 MIN
500 MIN
510 MIN
520 MIN
530 MIN
540 MIN
550 MIN
560 MIN
570 MIN
580 MIN
590 MIN
600 MIN
610 MIN
620 MIN
630 MIN
640 MIN
650 MIN
660 MIN
670 MIN
680 MIN
690 MIN
700 MIN
710 MIN
720 MIN
730 MIN
740 MIN
750 MIN
760 MIN
770 MIN
780 MIN
790 MIN
800 MIN
810 MIN
820 MIN
830 MIN
840 MIN
850 MIN
860 MIN
870 MIN
880 MIN
890 MIN
900 MIN
910 MIN
920 MIN
930 MIN
940 MIN
950 MIN
960 MIN
970 MIN
980 MIN
990 MIN
1000 MIN



```

414 MIN
415 MIN
416 MIN
417 MIN
418 MIN
419 MIN
420 MIN
421 MIN
422 MIN
423 MIN
424 MIN
425 MIN
426 MIN
427 MIN
428 MIN
429 MIN
430 MIN
431 MIN
432 MIN
433 MIN
434 MIN
435 MIN
436 MIN
437 MIN
438 MIN
439 MIN
440 MIN
441 MIN
442 MIN
443 MIN
444 MIN
445 MIN
446 MIN
447 MIN
448 MIN
449 MIN
450 MIN
451 MIN
452 MIN
453 MIN
454 MIN
455 MIN
456 MIN
457 MIN
458 MIN
459 MIN
460 MIN
461 MIN
462 MIN
463 MIN
464 MIN
465 MIN
466 MIN
467 MIN
468 MIN
469 MIN
470 MIN
471 MIN
472 MIN
473 MIN
474 MIN
475 MIN
476 MIN
477 MIN
478 MIN
479 MIN
480 MIN
481 MIN
482 MIN
483 MIN
484 MIN
485 MIN
486 MIN
487 MIN
488 MIN
489 MIN
490 MIN
491 MIN
492 MIN
493 MIN
494 MIN
495 MIN
496 MIN
497 MIN
498 MIN
499 MIN
500 MIN
501 MIN
502 MIN
503 MIN
504 MIN
505 MIN
506 MIN
507 MIN
508 MIN
509 MIN
510 MIN
511 MIN
512 MIN
513 MIN
514 MIN
515 MIN
516 MIN
517 MIN
518 MIN
519 MIN
520 MIN
521 MIN
522 MIN
523 MIN
524 MIN
525 MIN
526 MIN
527 MIN
528 MIN
529 MIN
530 MIN
531 MIN
532 MIN
533 MIN
534 MIN
535 MIN
536 MIN
537 MIN
538 MIN
539 MIN
540 MIN
541 MIN
542 MIN
543 MIN
544 MIN
545 MIN
546 MIN
547 MIN
548 MIN
549 MIN
550 MIN
551 MIN
552 MIN
553 MIN
554 MIN
555 MIN
556 MIN
557 MIN
558 MIN
559 MIN
560 MIN
561 MIN
562 MIN
563 MIN
564 MIN
565 MIN
566 MIN
567 MIN
568 MIN
569 MIN
570 MIN
571 MIN
572 MIN
573 MIN
574 MIN
575 MIN
576 MIN
577 MIN
578 MIN
579 MIN
580 MIN
581 MIN
582 MIN
583 MIN
584 MIN
585 MIN
586 MIN
587 MIN
588 MIN
589 MIN
590 MIN
591 MIN
592 MIN
593 MIN
594 MIN
595 MIN
596 MIN
597 MIN
598 MIN
599 MIN
600 MIN
601 MIN
602 MIN
603 MIN
604 MIN
605 MIN
606 MIN
607 MIN
608 MIN
609 MIN
610 MIN
611 MIN
612 MIN
613 MIN
614 MIN
615 MIN
616 MIN
617 MIN
618 MIN
619 MIN
620 MIN
621 MIN
622 MIN
623 MIN
624 MIN
625 MIN
626 MIN
627 MIN
628 MIN
629 MIN
630 MIN
631 MIN
632 MIN
633 MIN
634 MIN
635 MIN
636 MIN
637 MIN
638 MIN
639 MIN
640 MIN
641 MIN
642 MIN
643 MIN
644 MIN
645 MIN
646 MIN
647 MIN
648 MIN
649 MIN
650 MIN
651 MIN
652 MIN
653 MIN
654 MIN
655 MIN
656 MIN
657 MIN
658 MIN
659 MIN
660 MIN
661 MIN
662 MIN
663 MIN
664 MIN
665 MIN
666 MIN
667 MIN
668 MIN
669 MIN
670 MIN
671 MIN
672 MIN
673 MIN
674 MIN
675 MIN
676 MIN
677 MIN
678 MIN
679 MIN
680 MIN
681 MIN
682 MIN
683 MIN
684 MIN
685 MIN
686 MIN
687 MIN
688 MIN
689 MIN
690 MIN
691 MIN
692 MIN
693 MIN
694 MIN
695 MIN
696 MIN
697 MIN
698 MIN
699 MIN
700 MIN
701 MIN
702 MIN
703 MIN
704 MIN
705 MIN
706 MIN
707 MIN
708 MIN
709 MIN
710 MIN
711 MIN
712 MIN
713 MIN
714 MIN
715 MIN
716 MIN
717 MIN
718 MIN
719 MIN
720 MIN
721 MIN
722 MIN
723 MIN
724 MIN
725 MIN
726 MIN
727 MIN
728 MIN
729 MIN
730 MIN
731 MIN
732 MIN
733 MIN
734 MIN
735 MIN
736 MIN
737 MIN
738 MIN
739 MIN
740 MIN
741 MIN
742 MIN
743 MIN
744 MIN
745 MIN
746 MIN
747 MIN
748 MIN
749 MIN
750 MIN
751 MIN
752 MIN
753 MIN
754 MIN
755 MIN
756 MIN
757 MIN
758 MIN
759 MIN
760 MIN
761 MIN
762 MIN
763 MIN
764 MIN
765 MIN
766 MIN
767 MIN
768 MIN
769 MIN
770 MIN
771 MIN
772 MIN
773 MIN
774 MIN
775 MIN
776 MIN
777 MIN
778 MIN
779 MIN
780 MIN
781 MIN
782 MIN
783 MIN
784 MIN
785 MIN
786 MIN
787 MIN
788 MIN
789 MIN
790 MIN
791 MIN
792 MIN
793 MIN
794 MIN
795 MIN
796 MIN
797 MIN
798 MIN
799 MIN
800 MIN
801 MIN
802 MIN
803 MIN
804 MIN
805 MIN
806 MIN
807 MIN
808 MIN
809 MIN
810 MIN
811 MIN
812 MIN
813 MIN
814 MIN
815 MIN
816 MIN
817 MIN
818 MIN
819 MIN
820 MIN
821 MIN
822 MIN
823 MIN
824 MIN
825 MIN
826 MIN
827 MIN
828 MIN
829 MIN
830 MIN
831 MIN
832 MIN
833 MIN
834 MIN
835 MIN
836 MIN
837 MIN
838 MIN
839 MIN
840 MIN
841 MIN
842 MIN
843 MIN
844 MIN
845 MIN
846 MIN
847 MIN
848 MIN
849 MIN
850 MIN
851 MIN
852 MIN
853 MIN
854 MIN
855 MIN
856 MIN
857 MIN
858 MIN
859 MIN
860 MIN
861 MIN
862 MIN
863 MIN
864 MIN
865 MIN
866 MIN
867 MIN
868 MIN
869 MIN
870 MIN
871 MIN
872 MIN
873 MIN
874 MIN
875 MIN
876 MIN
877 MIN
878 MIN
879 MIN
880 MIN
881 MIN
882 MIN
883 MIN
884 MIN
885 MIN
886 MIN
887 MIN
888 MIN
889 MIN
890 MIN
891 MIN
892 MIN
893 MIN
894 MIN
895 MIN
896 MIN
897 MIN
898 MIN
899 MIN
900 MIN
901 MIN
902 MIN
903 MIN
904 MIN
905 MIN
906 MIN
907 MIN
908 MIN
909 MIN
910 MIN
911 MIN
912 MIN
913 MIN
914 MIN
915 MIN
916 MIN
917 MIN
918 MIN
919 MIN
920 MIN
921 MIN
922 MIN
923 MIN
924 MIN
925 MIN
926 MIN
927 MIN
928 MIN
929 MIN
930 MIN
931 MIN
932 MIN
933 MIN
934 MIN
935 MIN
936 MIN
937 MIN
938 MIN
939 MIN
940 MIN
941 MIN
942 MIN
943 MIN
944 MIN
945 MIN
946 MIN
947 MIN
948 MIN
949 MIN
950 MIN
951 MIN
952 MIN
953 MIN
954 MIN
955 MIN
956 MIN
957 MIN
958 MIN
959 MIN
960 MIN
961 MIN
962 MIN
963 MIN
964 MIN
965 MIN
966 MIN
967 MIN
968 MIN
969 MIN
970 MIN
971 MIN
972 MIN
973 MIN
974 MIN
975 MIN
976 MIN
977 MIN
978 MIN
979 MIN
980 MIN
981 MIN
982 MIN
983 MIN
984 MIN
985 MIN
986 MIN
987 MIN
988 MIN
989 MIN
990 MIN
991 MIN
992 MIN
993 MIN
994 MIN
995 MIN
996 MIN
997 MIN
998 MIN
999 MIN
1000 MIN
    
```

ZX 81



INFOGRAMES

une collection
de
logiciels passionnés!

20 bis, rue Godefroy 69006 Lyon
Tel: 7 894 39 14



suite de la page 1

Vous avez peut-être un programme plus ou moins long qui puisse intéresser les utilisateurs de même ordre que le vôtre, un programme de jeu, un programme qui facilite la programmation ou un simple astuce qui augmente les performances de votre machine. Ce programme, que vous publiez, vous aidez devenir les journalistes de votre journal

Notre objectif est de faire circuler les programmes français et de découvrir ce qui est intéressant. Nous serons seulement les moteurs de ce mouvement en organisant les grands concours permanents d'INFORMATIQUE, et en rémunérant 1000 francs la page imprimée pour les programmes, les astuces et les réactionnels. Annoncés par les lecteurs, les programmes ne sont pas sélectionnés par nos spécialistes et si votre programme n'est pas tout à fait au point, ils vous indiqueront comment le modifier pour qu'il puisse être publié



PETITES BOULETTES!

RECTIFICATIF AU N 1

Les lecteurs nous ont signalé un problème concernant le programme POKER publié dans le n°1 d'INFORMATIQUE pour HP-41. Les deux possibilités semblent permettre de résoudre la difficulté. En premier lieu, il suffit d'appuyer sur [ON] et immédiatement après sur [S] ce qui remet le jeu plus simplement du monde les choses en ordre. Ou bien l'appuyer HP fonctionne à nouveau. Une solu-

tion moins élégante pourrait consister à presser [] avant le [ON]. Cependant le MEMORY LOGIC affiche indiquer clairement que le programme est perdu. En second lieu, vous pouvez modifier légèrement le programme "W" de la manière suivante

Ancienne version
279 LBL 0
280 ST 1
281 OFF
282 GTO d
283 ENO
Nouvelle version
279 LBL 0
280 "BANQUE"=0
281 AVEW
282 EXC "W"
283 ENO

Sur le listing du programme CRIC d'INFORMATIQUE, numéro 1 (annuaire électronique) l'imprimante SHERLOCK a utilisé le "mange" 2 Caractères à la ligne 1480. Il faut lire LEFTS au lieu de LEFTS, et à la ligne 2020 il manque un chiffre, la ligne devient DATA DICB535864608BASC6 65330501A5CF63548562A004 B1CE2F061055F4608501

CES NOUVEAU, ÇA VIENT DE SORTIR!



Les cassettes de jeu **VIRGIN GAMES** viennent de sortir : près de 20 cassettes d'un seul coup!
Disponibles dès à présent dans les **FNAC** et à la **Règle à Calcar**, elles seront rapidement chez votre revendeur favori. Vous pouvez écrire au distributeur français **TOPODIS** pour obtenir la liste des points de vente ou la demander au journal.
Les ordinateurs concernés sont nombreux : **ORIC, VIC 20, COMMODORE 64, SPECTRUM** et **TEXAS TI99/4A**.

Pour **SPECTRUM (16 et 48 K)**: **YOMP** un jeu où il faut guider des parus au milieu de camions, de voitures et de tanks avant de les faire faire zigzaguer dans un champ de mines. **GOLF**: un championnat de golf en chambre.

Pour **SPECTRUM 48K**: **SHEWALK** où vous chien doit rattraper et rassembler un troupeau de moutons avant qu'ils ne dévorent les récoltes.
STARFIRE jeu spatial de stratégie et d'habileté.
RACING MANAGER où vous dirigez le monde des courses de chevaux et **LOJEX**, un puzzle géant alliant l'intelligence et la déduction.

encore pour **SPECTRUM**: **QUETZALCOATL**, **ROBBER**, **SPECTRUM** et **LOST**.

Pour **ORIC (16 et 48K)**: **KILLER CAVERN**, une aventure graphique dans la caverne du tueur.

Pour **VIC 20**: **MISSION MERCURY** avec astéroïdes, planète folle et scientifiques en mission à récupérer d'urgence. **ENVAHI** (VIC 20 + B K) où vous protégez la ville des envahisseurs avec un hélicoptère et **CREEPERS** (VIC 20 + 3 K/B K) jeu d'arcade avec cité souterraine, aliens et tunnels.

Pour **COMMODORE 64**: **FALCOM CONTROL** et **BIT MANIA**.

Pour **TEXAS TI 99 4/A**: **ROBOPODS** et **FUNPAC**

Nous sommes en train d'essayer ces jeux et, si aucun monstre ne nous dévore et si aucun de nous ne devient fou en essayant de résoudre une énigme géante, nous donnerons les résultats de ces essais très prochainement.

(Le prix de vente de ces cassettes est d'environ 150 F. **TOPODIS**: le petit parc ZI - 78920 ECQUEVILLY).

La FNAC édite un dossier sur 13 **MICRO-ORDINATEURS**: **APPLE** Iie, **ATARI 800**, **VIC 20**, **COMMODORE 64**, **HECTOR** **LAMBDA**, **MATTEL AQUARIUS (SIC)**, **NEW BRAIN**, **ORIC**, **TI 99 4/A**, **THOMSON T 07** et **LASER 200**. Les ordinateurs ont été jugés sur quatre paramètres: jouer, maîtriser, créer et exploiter. et la FNAC a attribué ses fameux étoiles d'appréciation. Allez chercher ce dossier GRATUIT dans les FNAC et comparez les étoiles!

PETITES ANNONCES GRATUITES

Nos colonnes vous sont ouvertes, n'hésitez pas à envoyer vos annonces au journal, nous ne sommes pas de mentionner vos adresses car nous ne pouvons accepter la domiciliation au Journal.



Etudiant en électronique vende pour 2X81: RAM 48K, bobine, clévier pro, manettes de jeux, enregistreur vidéo, super alt, couleur périscope TV, ROM commutable. Assembleur. HGS, routines graph. déboguer Tél. après 20 h 540 85 39

Vends pour HP41, imprimante B&W. Excellent état JO NECESSUS. 75 rue d'Artoisville 94400 Choray le Roi.

Vends TRS 80 modifié 1 LEVEL II 16K + interface 32K + vidéo + 2 drives + 2 drives + TRS DOS + NEW DOS 2.0 + profil + visuel + versatile + personal manager + WAL OS + SCRIPST + NOTICES + LIVRES Etampatième, 11000 F compliant TI (20) 07 38 01 de la rue VAN DER HAEGHEN 30, rue des ROUSSEAUX 93020 HALLENNES.

Vends TRS 80 MOD. 1 NV 248K (côté 81) avec interf expansion + 2 drives + docs + S.E.D. (NEW DOS, LDOS, TRSDOS, DOS-PLUS en français) + Cobol. Pascal. Mumps, visuel, profil, SCRIPST + NBR programmes jeux, utilitaires, vendu 13000 francs. A. Bouchardes 53, rue F-BONTE 91130 RIS-ORANGIS, Tél. 16 (9) 906 58 31.

Vends séparément 2X81 (jun 83) + MEMOIRAK 16K + Blèmes + 3K7 = 900 F - SHARP PC1211 (sept 81) + 3 livres = 500 F - TI-97 + 2 livres 150 F - CHESS Challenge 7 500 F - MADRES. 500 41 37 (soir).

Vends HP 85 16K avec bibliothèque standard + statobatique + manipulation de données + 07 manuels + 49 petits programmes personnels - 16000 francs J.-J. CHARBONNIER 8mm TOURBONNAIS, rue G. Braque 76330 GRAND-COURONNE Tél (32) 43 08 20 poste 732 Domicile (32) 65 24 61

Cherchez contacts pour échange programmes pour TI99/4A. VIKRIS 25, rue Paul-BARRUEL 75015 PARIS

Vends pour TI99/4A boîtier périphérique + contributeur + lecteur cassette + 4 disquettes 4000F. Très bon état M LABAT Pierre, rue ARAGO 1 Entée 18 Apt 222 33000 PESSAC, Tél (56) 45 83 96

Programmez vous-même en Ti-Basic grâce à des instructions simples, sans aucun périphérique ni module complémentaires. Des jeux originaux et passionnants avec couleurs, graphismes et sons : Jeux de mouvement (Bowling, Bataille de l'espace, Labyrinthe, etc.), Jeux de réflexion (Dames, Pendu, Avari, Tour de Hand, Architecture, etc.), Jeux de société (421, Goldig, Cochoch, Mastermyrte, Chiffres et mots, etc.).
Des programmes performants: Calcul (Factures, Paye, Byorhythmes, etc.), Assistance (Tiercé, Impôts, Suivi de compte en Banque, etc.).
Et aussi des Astuces pour augmenter la puissance du langage Ti-Basic : AND et OR, Arrondi, Alignement, HCHAR multiples, etc.
100 pages. Format 21 x 29,7. 155,00 francs français. Disponible.

40 VRAIS PROGRAMMES. PLUS DE 6.000 LIGNES DE LISTING !

INITIATION AU LANGAGE ASSEMBLEUR du TEXAS INSTRUMENTS TI 99 4/A



avec le module "tous manuels"

LE LANGAGE ASSEMBLEUR A VOTRE PORTÉE!

Vous connaissez le Ti-Basic, vous possédez un TI 99/4A et un module "Mini-mémoire" ? Vous pouvez dès à présent disposer de toute la puissance de votre ordinateur : Accès à toutes les possibilités graphiques, y compris la haute résolution. Accès direct à la mémoire centrale. Grande vitesse d'exécution (deux minutes au lieu de deux heures trente pour un même programme). Ce manuel, comprenant un grand nombre de programmes commentés vous apprend progressivement, sans connaissances techniques préalables, à maîtriser un langage très puissant réservé jusqu'à présent aux seuls spécialistes. Par **Denise AMROUCHE** et **Roger DIDI**, 214 pages. Format 21 x 28. 195,00 francs français. Disponible en français et en anglais.

JEUX et PROGRAMMES pour l'ordinateur familial TEXAS INSTRUMENT



programmes en Ti basic pour "TI 99 4/A"

DEMANDEZ LE CATALOGUE DE NOS PROGRAMMES DISPONIBLES SUR CASSETTES ET DISQUETTES.

Nom/Prénom _____
 Adresse _____
 _____ Code Postal _____
 Ville _____
 DATE _____ SIGNATURE _____

TOME 1 155 F TOME 3 155 F
 TOME 2 188 F ASSEMBLEUR 195 F
 CONTRE REMBOURSEMENT FRANCE + 20 F
 CONTRE REMBOURSEMENT ETRANGER + 30 F
 REGLEMENT EN CASH 100 F
 chèque ccp _____
 SHIFT EDITIONS, 27 rue du Gal Foy, 75008 PARIS

DEUX SUPER-CONCOURS PERMANENTS

10 000 francs de prix au MEILLEUR LOGICIEL DU MOIS et un VOYAGE EN CALIFORNIE au meilleur logiciel du TRIMESTRE.

Un concours de plus ! Rien de bien original dans cette formule, pourtant nous essayons de faire quelque chose de différent : nous organisons un concours permanent, tout les mois et tous les trimestres ! Et avec des prix dignes de programmes que vous aimez nous envoyer !

Où plus, ce sont les lecteurs eux-mêmes qui voteront pour leurs programmes préférés sur la grille récapitulative mensuelle.

Pas de jury, pas de déclaration arbitraire, HEBDOGICIEL, rimeront que dans le choix des programmes qui devront être ORIGINAUX et FRANÇAIS. Si votre programme n'est pas lu à fait au point, un de nos spécialistes vous dira comment l'améliorer pour pouvoir nous le proposer à nouveau.

Pour participer, il vous suffit de nous envoyer vos programmes accompagnés du bon de participation ainsi que toutes les explications nécessaires à l'utilisation de ce programme. Vous pouvez obtenir gratuitement des bons de participation en écrivant au Journal. Bonne chance !

Règlement

ART 1. HEBDOGICIEL organise de façon mensuelle et trimestrielle un concours doté de prix récompensant le meilleur logiciel du mois et du trimestre.

ART 2. Ce concours est ouvert à tout auteur de logiciel quelque soit le matériel sur lequel il est réalisé. L'auteur d'un logiciel en un K7 ou disquette accompagné d'un bon de participation découpe dans HEBDOGICIEL, ou envoyé, gratuitement, sur deman-

de par la rédaction de notre journal constitue l'acte de candidature.

ART 3. La rédaction d'HEBDGICIEL se réserve le droit de sélectionner sur la base de la qualité et de l'originalité des logiciels qui sont publiés dans le journal.

ART 4. Ce sont les lecteurs ou, par leur vote, déterminent les meilleurs logiciels mensuel et trimestriel.

ART 5. Le prix alloué pour le concours mensuel sera remis au plus tard un mois après la clôture du concours mensuel.

ART 6. Le prix alloué pour le concours trimestriel sera remis au plus tard un mois après la clôture du concours trimestriel.

ART 7. Le présent règlement a été déposé chez Maître Jaubert, 1, rue des Haies 75001 Paris.

ART 8. HEBDOGICIEL se réserve

le droit d'interrompre à tout moment le présent concours en ayant les lectures un mois avant.

ART 9. La participation au concours entraîne l'acceptation par les concurrents du présent règlement.

HEBDOGICIEL, 27, rue du Gal Foy - 75006 PARIS.

Sera déclaré gagnant le programme qui aura obtenu le plus fort pourcentage de vote par rapport à la totalité des programmes reçus pour un même trimestre.

Ainsi, pas de favoritisme pour les ordinateurs plus puissants ou très évolués.

Nous reviendrons plus en détail à la fin du mois sur le système de dépouillement du vote.

BON DE PARTICIPATION

Nom
Prénom
Age
Adresse
N° téléphone
Nom du programme
Nom du matériel utilisé

déclare être l'auteur de ce programme qui n'est ni une imitation ni une copie d'un programme existant. Ce programme n'est ni programmé ni édité par HEBDOGICIEL. Je publie la rémunération pour les pages publiées et serai de 1000 francs par page (un programme occupant pas une page entière sera rémunéré au prorata de sa surface occupée).

Signature obligatoires
(Signature des parents pour les mineurs).

Le programme doit être expédié sur support magnétique (cassette ou disquette) accompagné d'un Descriptif Détaillé du Matériel utilisé, d'une Notice d'Utilisation du Programme, et d'un emballage embriqué permettant la réexpédition du matériel non publié.

LA REGLE A CALCUL RECOMPENSE LES MEILLEURS LOGICIELS EN OFFRANT A CHACUN D'EUX PREMIER OU DEUXIEME LEUR CATEGORIE UN COUPON POUR CHOISIR DANS UN LIVRAGE A NOUS LIBRARIEN EDITIONS BORDAS DUNOD, TEURTS BORDAS DUNOD, TROTTLES, MARSON, NATHAN, PSI, SNIFF, SYRTE).

TEXAS INSTRUMENTS OFFRE UN VOYAGE EN CALIFORNIE A CHACUN DES LAUREATS DU MEILLEUR LOGICIEL TEXAS DU MOIS.

DURIEZ CALCUL OFFRE AU MEILLEUR LOGICIEL DU TRIMESTRE UNE MACHINE A ECRIRE BROTHER EP 22, 2 KO DE MEMOIRE, INTERFACES S. 232, C.

GOLF

Choisissez le bon club !
Attention aux arbres et aux bunkers !
Arriveriez-vous à contourner le plan d'eau sans y noyer votre balle ?



Ariel COMMOUNY

- 109 HIRSH/73/ POKERMAN 10
- 110 BEHREND/10/ST/10/11/18/10 POKERMAN/23 PREHT/10/10/11/11
- 111 HIRSH/73/ POKERMAN 10
- 112 HIRSH/73/ POKERMAN 10
- 113 HIRSH/73/ POKERMAN 10
- 114 HIRSH/73/ POKERMAN 10
- 115 HIRSH/73/ POKERMAN 10
- 116 HIRSH/73/ POKERMAN 10
- 117 HIRSH/73/ POKERMAN 10
- 118 HIRSH/73/ POKERMAN 10
- 119 HIRSH/73/ POKERMAN 10
- 120 HIRSH/73/ POKERMAN 10
- 121 HIRSH/73/ POKERMAN 10
- 122 HIRSH/73/ POKERMAN 10
- 123 HIRSH/73/ POKERMAN 10
- 124 HIRSH/73/ POKERMAN 10
- 125 HIRSH/73/ POKERMAN 10
- 126 HIRSH/73/ POKERMAN 10
- 127 HIRSH/73/ POKERMAN 10
- 128 HIRSH/73/ POKERMAN 10
- 129 HIRSH/73/ POKERMAN 10
- 130 HIRSH/73/ POKERMAN 10
- 131 HIRSH/73/ POKERMAN 10
- 132 HIRSH/73/ POKERMAN 10
- 133 HIRSH/73/ POKERMAN 10
- 134 HIRSH/73/ POKERMAN 10
- 135 HIRSH/73/ POKERMAN 10
- 136 HIRSH/73/ POKERMAN 10
- 137 HIRSH/73/ POKERMAN 10
- 138 HIRSH/73/ POKERMAN 10
- 139 HIRSH/73/ POKERMAN 10
- 140 HIRSH/73/ POKERMAN 10
- 141 HIRSH/73/ POKERMAN 10
- 142 HIRSH/73/ POKERMAN 10
- 143 HIRSH/73/ POKERMAN 10
- 144 HIRSH/73/ POKERMAN 10
- 145 HIRSH/73/ POKERMAN 10
- 146 HIRSH/73/ POKERMAN 10
- 147 HIRSH/73/ POKERMAN 10
- 148 HIRSH/73/ POKERMAN 10
- 149 HIRSH/73/ POKERMAN 10
- 150 HIRSH/73/ POKERMAN 10

COMMODORE VIC 20

109 HIRSH/73/ POKERMAN 10
110 BEHREND/10/ST/10/11/18/10 POKERMAN/23 PREHT/10/10/11/11
111 HIRSH/73/ POKERMAN 10
112 HIRSH/73/ POKERMAN 10
113 HIRSH/73/ POKERMAN 10
114 HIRSH/73/ POKERMAN 10
115 HIRSH/73/ POKERMAN 10
116 HIRSH/73/ POKERMAN 10
117 HIRSH/73/ POKERMAN 10
118 HIRSH/73/ POKERMAN 10
119 HIRSH/73/ POKERMAN 10
120 HIRSH/73/ POKERMAN 10
121 HIRSH/73/ POKERMAN 10
122 HIRSH/73/ POKERMAN 10
123 HIRSH/73/ POKERMAN 10
124 HIRSH/73/ POKERMAN 10
125 HIRSH/73/ POKERMAN 10
126 HIRSH/73/ POKERMAN 10
127 HIRSH/73/ POKERMAN 10
128 HIRSH/73/ POKERMAN 10
129 HIRSH/73/ POKERMAN 10
130 HIRSH/73/ POKERMAN 10
131 HIRSH/73/ POKERMAN 10
132 HIRSH/73/ POKERMAN 10
133 HIRSH/73/ POKERMAN 10
134 HIRSH/73/ POKERMAN 10
135 HIRSH/73/ POKERMAN 10
136 HIRSH/73/ POKERMAN 10
137 HIRSH/73/ POKERMAN 10
138 HIRSH/73/ POKERMAN 10
139 HIRSH/73/ POKERMAN 10
140 HIRSH/73/ POKERMAN 10
141 HIRSH/73/ POKERMAN 10
142 HIRSH/73/ POKERMAN 10
143 HIRSH/73/ POKERMAN 10
144 HIRSH/73/ POKERMAN 10
145 HIRSH/73/ POKERMAN 10
146 HIRSH/73/ POKERMAN 10
147 HIRSH/73/ POKERMAN 10
148 HIRSH/73/ POKERMAN 10
149 HIRSH/73/ POKERMAN 10
150 HIRSH/73/ POKERMAN 10

EDITEXT

Ce "mini-mini" Editeur de texte vous permet d'écrire sur CE125 en majuscules et en minuscules avec des fonctions supplémentaires.

En voici le mode d'emploi :

- RUN** —
TEXTE —
 Puis tapez votre texte, ligne à ligne (24 caractères), en utilisant les codes de contrôle suivants :
- 1 pour souligné (exemple 1)
 - = pour centrage du texte (exemple 2)
 - pour souligné et centrage (exemple 3)
 - (# pour minuscules.
- Vous pouvez combiner tous les codes de contrôle et obtenir, par exemple en tapant :

• B @ onjour @ TOTO

une phrase centrée et soulignée dont la partie onjour sera en minuscules.

Remarques: certaines lignes demandent parfois 10 secondes pour être éditées.

Avant d'utiliser ce programme il vous faut vérifier si la valeur des CALL, guidées se trouvant dans les sous-programmes CAZ1 et CA2 correspond à la version de votre PC 1251.

Pour cette vérification, procédez comme suit: Si la question PEEK & 7FFF la machine répond 0, remplacez CALL 7DFE par CALL 7DE9.

Si la machine répond 3, remplacez CALL 7DFE par CALL 7DCC. Si elle répond 240, ne changez rien. De même, pour CAZ, le CALL & FDE8 est à remplacer par 7DF3 si la réponse est 0. Par FDE8 si la réponse est 3 et inchangé si la réponse est 240.

Catherine CHAVINIE

PC 1251



LE SHARPENTIER

Distributeur des Champs Microordinateurs Sharp

N°6

Maison des Informatiques
 Le Sharpentier au Jardy
 GES-CL.P.

devenez SHARPENTIER

POUR :

- acheter à prix réduit
- bénéficier de la garantie constructeur
- bénéficier de conseils et d'assistance
- bénéficier de la possibilité de louer à la semaine

POUR TOUTES INFORMATIONS DE COMMERCE PAR TELEPHONE, MERCI DE VOUS ADRESSER A :

SHARPENTIER

MUR DE BRIQUES

Voici une version de l'ancêtre de tous les jeux d'Arcades, remis au goût du jour. Cette version est compatible MZ80K et 80A. La semaine prochaine nous vous offrons une version sur MZ700 (en couleurs!) qui utilise toutes les possibilités de ce nouveau matériel (cepcati, couleurs, manettes de jeux).

En attendant : à vos rackettes !
 Le mur de brique n'a qu'à bien se tenir.

Simon CHAGNOUX

```

#X 1
#X 2
#X 3
#X 4
#X 5
#X 6
#X 7
#X 8
#X 9
#X 10
#X 11
#X 12
#X 13
#X 14
#X 15
#X 16
#X 17
#X 18
#X 19
#X 20
#X 21
#X 22
#X 23
#X 24
#X 25
#X 26
#X 27
#X 28
#X 29
#X 30
#X 31
#X 32
#X 33
#X 34
#X 35
#X 36
#X 37
#X 38
#X 39
#X 40
#X 41
#X 42
#X 43
#X 44
#X 45
#X 46
#X 47
#X 48
#X 49
#X 50
#X 51
#X 52
#X 53
#X 54
#X 55
#X 56
#X 57
#X 58
#X 59
#X 60
#X 61
#X 62
#X 63
#X 64
#X 65
#X 66
#X 67
#X 68
#X 69
#X 70
#X 71
#X 72
#X 73
#X 74
#X 75
#X 76
#X 77
#X 78
#X 79
#X 80
#X 81
#X 82
#X 83
#X 84
#X 85
#X 86
#X 87
#X 88
#X 89
#X 90
#X 91
#X 92
#X 93
#X 94
#X 95
#X 96
#X 97
#X 98
#X 99
#X 100
#X 101
#X 102
#X 103
#X 104
#X 105
#X 106
#X 107
#X 108
#X 109
#X 110
#X 111
#X 112
#X 113
#X 114
#X 115
#X 116
#X 117
#X 118
#X 119
#X 120
#X 121
#X 122
#X 123
#X 124
#X 125
#X 126
#X 127
#X 128
#X 129
#X 130
#X 131
#X 132
#X 133
#X 134
#X 135
#X 136
#X 137
#X 138
#X 139
#X 140
#X 141
#X 142
#X 143
#X 144
#X 145
#X 146
#X 147
#X 148
#X 149
#X 150
#X 151
#X 152
#X 153
#X 154
#X 155
#X 156
#X 157
#X 158
#X 159
#X 160
#X 161
#X 162
#X 163
#X 164
#X 165
#X 166
#X 167
#X 168
#X 169
#X 170
#X 171
#X 172
#X 173
#X 174
#X 175
#X 176
#X 177
#X 178
#X 179
#X 180
#X 181
#X 182
#X 183
#X 184
#X 185
#X 186
#X 187
#X 188
#X 189
#X 190
#X 191
#X 192
#X 193
#X 194
#X 195
#X 196
#X 197
#X 198
#X 199
#X 200
#X 201
#X 202
#X 203
#X 204
#X 205
#X 206
#X 207
#X 208
#X 209
#X 210
#X 211
#X 212
#X 213
#X 214
#X 215
#X 216
#X 217
#X 218
#X 219
#X 220
#X 221
#X 222
#X 223
#X 224
#X 225
#X 226
#X 227
#X 228
#X 229
#X 230
#X 231
#X 232
#X 233
#X 234
#X 235
#X 236
#X 237
#X 238
#X 239
#X 240
#X 241
#X 242
#X 243
#X 244
#X 245
#X 246
#X 247
#X 248
#X 249
#X 250
#X 251
#X 252
#X 253
#X 254
#X 255
#X 256
#X 257
#X 258
#X 259
#X 260
#X 261
#X 262
#X 263
#X 264
#X 265
#X 266
#X 267
#X 268
#X 269
#X 270
#X 271
#X 272
#X 273
#X 274
#X 275
#X 276
#X 277
#X 278
#X 279
#X 280
#X 281
#X 282
#X 283
#X 284
#X 285
#X 286
#X 287
#X 288
#X 289
#X 290
#X 291
#X 292
#X 293
#X 294
#X 295
#X 296
#X 297
#X 298
#X 299
#X 300
#X 301
#X 302
#X 303
#X 304
#X 305
#X 306
#X 307
#X 308
#X 309
#X 310
#X 311
#X 312
#X 313
#X 314
#X 315
#X 316
#X 317
#X 318
#X 319
#X 320
#X 321
#X 322
#X 323
#X 324
#X 325
#X 326
#X 327
#X 328
#X 329
#X 330
#X 331
#X 332
#X 333
#X 334
#X 335
#X 336
#X 337
#X 338
#X 339
#X 340
#X 341
#X 342
#X 343
#X 344
#X 345
#X 346
#X 347
#X 348
#X 349
#X 350
#X 351
#X 352
#X 353
#X 354
#X 355
#X 356
#X 357
#X 358
#X 359
#X 360
#X 361
#X 362
#X 363
#X 364
#X 365
#X 366
#X 367
#X 368
#X 369
#X 370
#X 371
#X 372
#X 373
#X 374
#X 375
#X 376
#X 377
#X 378
#X 379
#X 380
#X 381
#X 382
#X 383
#X 384
#X 385
#X 386
#X 387
#X 388
#X 389
#X 390
#X 391
#X 392
#X 393
#X 394
#X 395
#X 396
#X 397
#X 398
#X 399
#X 400
#X 401
#X 402
#X 403
#X 404
#X 405
#X 406
#X 407
#X 408
#X 409
#X 410
#X 411
#X 412
#X 413
#X 414
#X 415
#X 416
#X 417
#X 418
#X 419
#X 420
#X 421
#X 422
#X 423
#X 424
#X 425
#X 426
#X 427
#X 428
#X 429
#X 430
#X 431
#X 432
#X 433
#X 434
#X 435
#X 436
#X 437
#X 438
#X 439
#X 440
#X 441
#X 442
#X 443
#X 444
#X 445
#X 446
#X 447
#X 448
#X 449
#X 450
#X 451
#X 452
#X 453
#X 454
#X 455
#X 456
#X 457
#X 458
#X 459
#X 460
#X 461
#X 462
#X 463
#X 464
#X 465
#X 466
#X 467
#X 468
#X 469
#X 470
#X 471
#X 472
#X 473
#X 474
#X 475
#X 476
#X 477
#X 478
#X 479
#X 480
#X 481
#X 482
#X 483
#X 484
#X 485
#X 486
#X 487
#X 488
#X 489
#X 490
#X 491
#X 492
#X 493
#X 494
#X 495
#X 496
#X 497
#X 498
#X 499
#X 500
#X 501
#X 502
#X 503
#X 504
#X 505
#X 506
#X 507
#X 508
#X 509
#X 510
#X 511
#X 512
#X 513
#X 514
#X 515
#X 516
#X 517
#X 518
#X 519
#X 520
#X 521
#X 522
#X 523
#X 524
#X 525
#X 526
#X 527
#X 528
#X 529
#X 530
#X 531
#X 532
#X 533
#X 534
#X 535
#X 536
#X 537
#X 538
#X 539
#X 540
#X 541
#X 542
#X 543
#X 544
#X 545
#X 546
#X 547
#X 548
#X 549
#X 550
#X 551
#X 552
#X 553
#X 554
#X 555
#X 556
#X 557
#X 558
#X 559
#X 560
#X 561
#X 562
#X 563
#X 564
#X 565
#X 566
#X 567
#X 568
#X 569
#X 570
#X 571
#X 572
#X 573
#X 574
#X 575
#X 576
#X 577
#X 578
#X 579
#X 580
#X 581
#X 582
#X 583
#X 584
#X 585
#X 586
#X 587
#X 588
#X 589
#X 590
#X 591
#X 592
#X 593
#X 594
#X 595
#X 596
#X 597
#X 598
#X 599
#X 600
#X 601
#X 602
#X 603
#X 604
#X 605
#X 606
#X 607
#X 608
#X 609
#X 610
#X 611
#X 612
#X 613
#X 614
#X 615
#X 616
#X 617
#X 618
#X 619
#X 620
#X 621
#X 622
#X 623
#X 624
#X 625
#X 626
#X 627
#X 628
#X 629
#X 630
#X 631
#X 632
#X 633
#X 634
#X 635
#X 636
#X 637
#X 638
#X 639
#X 640
#X 641
#X 642
#X 643
#X 644
#X 645
#X 646
#X 647
#X 648
#X 649
#X 650
#X 651
#X 652
#X 653
#X 654
#X 655
#X 656
#X 657
#X 658
#X 659
#X 660
#X 661
#X 662
#X 663
#X 664
#X 665
#X 666
#X 667
#X 668
#X 669
#X 670
#X 671
#X 672
#X 673
#X 674
#X 675
#X 676
#X 677
#X 678
#X 679
#X 680
#X 681
#X 682
#X 683
#X 684
#X 685
#X 686
#X 687
#X 688
#X 689
#X 690
#X 691
#X 692
#X 693
#X 694
#X 695
#X 696
#X 697
#X 698
#X 699
#X 700
#X 701
#X 702
#X 703
#X 704
#X 705
#X 706
#X 707
#X 708
#X 709
#X 710
#X 711
#X 712
#X 713
#X 714
#X 715
#X 716
#X 717
#X 718
#X 719
#X 720
#X 721
#X 722
#X 723
#X 724
#X 725
#X 726
#X 727
#X 728
#X 729
#X 730
#X 731
#X 732
#X 733
#X 734
#X 735
#X 736
#X 737
#X 738
#X 739
#X 740
#X 741
#X 742
#X 743
#X 744
#X 745
#X 746
#X 747
#X 748
#X 749
#X 750
#X 751
#X 752
#X 753
#X 754
#X 755
#X 756
#X 757
#X 758
#X 759
#X 760
#X 761
#X 762
#X 763
#X 764
#X 765
#X 766
#X 767
#X 768
#X 769
#X 770
#X 771
#X 772
#X 773
#X 774
#X 775
#X 776
#X 777
#X 778
#X 779
#X 780
#X 781
#X 782
#X 783
#X 784
#X 785
#X 786
#X 787
#X 788
#X 789
#X 790
#X 791
#X 792
#X 793
#X 794
#X 795
#X 796
#X 797
#X 798
#X 799
#X 800
#X 801
#X 802
#X 803
#X 804
#X 805
#X 806
#X 807
#X 808
#X 809
#X 810
#X 811
#X 812
#X 813
#X 814
#X 815
#X 816
#X 817
#X 818
#X 819
#X 820
#X 821
#X 822
#X 823
#X 824
#X 825
#X 826
#X 827
#X 828
#X 829
#X 830
#X 831
#X 832
#X 833
#X 834
#X 835
#X 836
#X 837
#X 838
#X 839
#X 840
#X 841
#X 842
#X 843
#X 844
#X 845
#X 846
#X 847
#X 848
#X 849
#X 850
#X 851
#X 852
#X 853
#X 854
#X 855
#X 856
#X 857
#X 858
#X 859
#X 860
#X 861
#X 862
#X 863
#X 864
#X 865
#X 866
#X 867
#X 868
#X 869
#X 870
#X 871
#X 872
#X 873
#X 874
#X 875
#X 876
#X 877
#X 878
#X 879
#X 880
#X 881
#X 882
#X 883
#X 884
#X 885
#X 886
#X 887
#X 888
#X 889
#X 890
#X 891
#X 892
#X 893
#X 894
#X 895
#X 896
#X 897
#X 898
#X 899
#X 900
#X 901
#X 902
#X 903
#X 904
#X 905
#X 906
#X 907
#X 908
#X 909
#X 910
#X 911
#X 912
#X 913
#X 914
#X 915
#X 916
#X 917
#X 918
#X 919
#X 920
#X 921
#X 922
#X 923
#X 924
#X 925
#X 926
#X 927
#X 928
#X 929
#X 930
#X 931
#X 932
#X 933
#X 934
#X 935
#X 936
#X 937
#X 938
#X 939
#X 940
#X 941
#X 942
#X 943
#X 944
#X 945
#X 946
#X 947
#X 948
#X 949
#X 950
#X 951
#X 952
#X 953
#X 954
#X 955
#X 956
#X 957
#X 958
#X 959
#X 960
#X 961
#X 962
#X 963
#X 964
#X 965
#X 966
#X 967
#X 968
#X 969
#X 970
#X 971
#X 972
#X 973
#X 974
#X 975
#X 976
#X 977
#X 978
#X 979
#X 980
#X 981
#X 982
#X 983
#X 984
#X 985
#X 986
#X 987
#X 988
#X 989
#X 990
#X 991
#X 992
#X 993
#X 994
#X 995
#X 996
#X 997
#X 998
#X 999
#X 1000

```



MZ 80

HEBDODICIEL 27, rue du Gal-FOY 75008 PARIS

VOUS POUVEZ VOUS ABONNER AU TARIF PREFERENTIEL DE 340 FRANCS POUR 52 NUMEROS AU LIEU DE 502 x 8,00 = 416 FRANCS

NOM:
 PRENOM:
 ADRESSE:
 REGLEMENT JOINT: CHEQUE CCP

MATERIEL UTILISE:
 CONSOLE:
 PERIPHERIQUES:

PUITS, FEUILLES, CISEAUX

Qui coupe la feuille, qui recouvre le puits où sont tombés les ciseaux ? la feuille, le puits ou les ciseaux ? Serrez-vous plus fort que votre ORIC 1 ?

ORIC 1

```

5 DEN *****
16 DEM*****
17 JEN*****
20 JEN*****
30 JEN*****
40 JEN*****
45 DEN*****
50 DEN*****
55 DEN*****
60 DEN*****
65 DEN*****
70 DEN*****
75 DEN*****
80 DEN*****
85 DEN*****
90 DEN*****
95 DEN*****
100 DEN*****
110 DEN*****
120 DEN*****
130 DEN*****
140 DEN*****
150 DEN*****
160 DEN*****
170 DEN*****
180 DEN*****
190 DEN*****
200 DEN*****
210 DEN*****
220 DEN*****
230 DEN*****
240 DEN*****
250 DEN*****
260 DEN*****
270 DEN*****
280 DEN*****
290 DEN*****
300 DEN*****
310 DEN*****
320 DEN*****
330 DEN*****
340 DEN*****
350 DEN*****
360 DEN*****
370 DEN*****
380 DEN*****
390 DEN*****
400 DEN*****
410 DEN*****
420 DEN*****
430 DEN*****
440 DEN*****
450 DEN*****
460 DEN*****
470 DEN*****
480 DEN*****
490 DEN*****
500 DEN*****
510 DEN*****
520 DEN*****
530 DEN*****
540 DEN*****
550 DEN*****
560 DEN*****
570 DEN*****
580 DEN*****
590 DEN*****
600 DEN*****
610 DEN*****
620 DEN*****
630 DEN*****
640 DEN*****
650 DEN*****
660 DEN*****
670 DEN*****
680 DEN*****
690 DEN*****
700 DEN*****
710 DEN*****
720 DEN*****
730 DEN*****
740 DEN*****
750 DEN*****
760 DEN*****
770 DEN*****
780 DEN*****
790 DEN*****
800 DEN*****
810 DEN*****
820 DEN*****
830 DEN*****
840 DEN*****
850 DEN*****
860 DEN*****
870 DEN*****
880 DEN*****
890 DEN*****
900 DEN*****
910 DEN*****
920 DEN*****
930 DEN*****
940 DEN*****
950 DEN*****
960 DEN*****
970 DEN*****
980 DEN*****
990 DEN*****
1000 DEN*****

```



```

400 DEN *****
410 DEN*****
420 DEN*****
430 DEN*****
440 DEN*****
450 DEN*****
460 DEN*****
470 DEN*****
480 DEN*****
490 DEN*****
500 DEN*****
510 DEN*****
520 DEN*****
530 DEN*****
540 DEN*****
550 DEN*****
560 DEN*****
570 DEN*****
580 DEN*****
590 DEN*****
600 DEN*****
610 DEN*****
620 DEN*****
630 DEN*****
640 DEN*****
650 DEN*****
660 DEN*****
670 DEN*****
680 DEN*****
690 DEN*****
700 DEN*****
710 DEN*****
720 DEN*****
730 DEN*****
740 DEN*****
750 DEN*****
760 DEN*****
770 DEN*****
780 DEN*****
790 DEN*****
800 DEN*****
810 DEN*****
820 DEN*****
830 DEN*****
840 DEN*****
850 DEN*****
860 DEN*****
870 DEN*****
880 DEN*****
890 DEN*****
900 DEN*****
910 DEN*****
920 DEN*****
930 DEN*****
940 DEN*****
950 DEN*****
960 DEN*****
970 DEN*****
980 DEN*****
990 DEN*****
1000 DEN*****

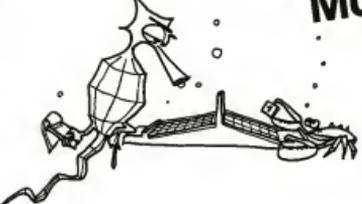
```



MASTERMIND

Ce programme vous permet de mesurer vos capacités de réflexion en jouant avec l'ordinateur. Pour l'affichage des résultats, il utilise les fonctions graphiques du MP-FII (implantation de la forme du carré en 5000-5090, utilisation en 5100-5160 et 2000-2090). Le nombre généré comprendra de 2 à 10 chiffres selon vos indications. Un petit truc: en 1020, lorsque vous rentrerez le mot "Brawo", frappez "CONTR-03" après chaque lettre. Le résultat vous réserve une surprise !

MULTITECH MP-FII



```

3000 *****
3100 *****
3200 *****
3300 *****
3400 *****
3500 *****
3600 *****
3700 *****
3800 *****
3900 *****
4000 *****
4100 *****
4200 *****
4300 *****
4400 *****
4500 *****
4600 *****
4700 *****
4800 *****
4900 *****
5000 *****
5100 *****
5200 *****
5300 *****
5400 *****
5500 *****
5600 *****
5700 *****
5800 *****
5900 *****
6000 *****
6100 *****
6200 *****
6300 *****
6400 *****
6500 *****
6600 *****
6700 *****
6800 *****
6900 *****
7000 *****
7100 *****
7200 *****
7300 *****
7400 *****
7500 *****
7600 *****
7700 *****
7800 *****
7900 *****
8000 *****
8100 *****
8200 *****
8300 *****
8400 *****
8500 *****
8600 *****
8700 *****
8800 *****
8900 *****
9000 *****
9100 *****
9200 *****
9300 *****
9400 *****
9500 *****
9600 *****
9700 *****
9800 *****
9900 *****
10000 *****

```

```

0120 LE HOMME
4000 IF 40 = 50 THEN 1000
510 IF 50 > 100
530 UTAB 24 HTAB 9 PRINT "NON TRAVAIL"
540 HOME
550 UTAB 20 HTAB 5 PRINT "XXXX"
560 UTAB 20 HTAB 13 PRINT "XXXX"
570 UTAB 22 HTAB 20 INPUT " "
580 IF LEN (ANS) < 3 THEN 570
590 H = 0
600 IF 40 = 50 THEN 1000
610 HOME
620 IF 40 = 50 THEN 1000
630 IF 40 = 50 THEN 1000
640 IF 40 = 50 THEN 1000
650 IF 40 = 50 THEN 1000
660 IF 40 = 50 THEN 1000
670 IF 40 = 50 THEN 1000
680 IF 40 = 50 THEN 1000
690 IF 40 = 50 THEN 1000
700 IF 40 = 50 THEN 1000
710 IF 40 = 50 THEN 1000
720 IF 40 = 50 THEN 1000
730 IF 40 = 50 THEN 1000
740 IF 40 = 50 THEN 1000
750 IF 40 = 50 THEN 1000
760 IF 40 = 50 THEN 1000
770 IF 40 = 50 THEN 1000
780 IF 40 = 50 THEN 1000
790 IF 40 = 50 THEN 1000
800 IF 40 = 50 THEN 1000
810 IF 40 = 50 THEN 1000
820 IF 40 = 50 THEN 1000
830 IF 40 = 50 THEN 1000
840 IF 40 = 50 THEN 1000
850 IF 40 = 50 THEN 1000
860 IF 40 = 50 THEN 1000
870 IF 40 = 50 THEN 1000
880 IF 40 = 50 THEN 1000
890 IF 40 = 50 THEN 1000
900 IF 40 = 50 THEN 1000
910 IF 40 = 50 THEN 1000
920 IF 40 = 50 THEN 1000
930 IF 40 = 50 THEN 1000
940 IF 40 = 50 THEN 1000
950 IF 40 = 50 THEN 1000
960 IF 40 = 50 THEN 1000
970 IF 40 = 50 THEN 1000
980 IF 40 = 50 THEN 1000
990 IF 40 = 50 THEN 1000
1000 IF 40 = 50 THEN 1000

```

```

ETIEX CAPABLE DE TROMPER
0200 UTAB 10 HTAB 10
0400 PRINT "LE HOMME ATROUVERA ETIEX "
0500 UTAB 20 HTAB 10 PRINT " VOUS AVEZ 2 TENTES "
0600 UTAB 24 HTAB 20 PRINT "A IDENTIT"
0700 GET " "
0800 END
0900 HOME
1000 HOME
1100 PRINT "VOUS AVEZ TROMPE EN "
1200 UTAB 10 HTAB 10 PRINT "BRAWO"
1300 UTAB 20 HTAB 9 INPUT "ENCORE U"
1400 IF 10 = 10 THEN 1000
1500 HOME
1600 HOME
1700 HOME
1800 HOME
1900 HOME
2000 HOME
2100 HOME
2200 HOME
2300 HOME
2400 HOME
2500 HOME
2600 HOME
2700 HOME
2800 HOME
2900 HOME
3000 HOME
3100 HOME
3200 HOME
3300 HOME
3400 HOME
3500 HOME
3600 HOME
3700 HOME
3800 HOME
3900 HOME
4000 HOME
4100 HOME
4200 HOME
4300 HOME
4400 HOME
4500 HOME
4600 HOME
4700 HOME
4800 HOME
4900 HOME
5000 HOME
5100 HOME
5200 HOME
5300 HOME
5400 HOME
5500 HOME
5600 HOME
5700 HOME
5800 HOME
5900 HOME
6000 HOME
6100 HOME
6200 HOME
6300 HOME
6400 HOME
6500 HOME
6600 HOME
6700 HOME
6800 HOME
6900 HOME
7000 HOME
7100 HOME
7200 HOME
7300 HOME
7400 HOME
7500 HOME
7600 HOME
7700 HOME
7800 HOME
7900 HOME
8000 HOME
8100 HOME
8200 HOME
8300 HOME
8400 HOME
8500 HOME
8600 HOME
8700 HOME
8800 HOME
8900 HOME
9000 HOME
9100 HOME
9200 HOME
9300 HOME
9400 HOME
9500 HOME
9600 HOME
9700 HOME
9800 HOME
9900 HOME
10000 HOME

```

```

MULTITECH
2000 GET " "
2100 GOTO 770
2200 HOME
2300 UTAB 1 HTAB 13
2400 PRINT "REGLES DU JEU"
2500 HTAB 13 PRINT "-----"
2600 L = 4
2700 PRINT "CE JEU DE LOGIQUE VOUS PERM"
2800 HTAB L + 2 PRINT "ET RECUPERER 100"
2900 HTAB L + 2 PRINT "LE REVENIR"
3000 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE SIE"
3100 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
3200 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
3300 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
3400 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
3500 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
3600 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
3700 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
3800 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
3900 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
4000 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
4100 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
4200 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
4300 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
4400 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
4500 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
4600 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
4700 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
4800 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
4900 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
5000 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
5100 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
5200 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
5300 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
5400 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
5500 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
5600 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
5700 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
5800 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
5900 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
6000 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
6100 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
6200 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
6300 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
6400 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
6500 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
6600 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
6700 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
6800 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
6900 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
7000 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
7100 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
7200 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
7300 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
7400 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
7500 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
7600 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
7700 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
7800 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
7900 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
8000 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
8100 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
8200 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
8300 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
8400 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
8500 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
8600 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
8700 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
8800 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
8900 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
9000 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
9100 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
9200 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
9300 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
9400 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
9500 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
9600 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
9700 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
9800 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
9900 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"
10000 HTAB L + 2 PRINT "UN CHIFFRE PAR PLACE"

```


DÈS

PLUS ON SE HATE, MOINS ON AVANCE!!

Osez affronter votre HP41! Mais ne croyez pas trop vite à la victoire; il est des situations reversantes. Et de favori, vous terminerez lanterne rouge...

Règle pour deux joueurs:

Le but du jeu est d'obtenir le premier 200 points grâce aux lancers successifs de deux dés. En début de partie, les joueurs ont zéro point. Pendant son tour de jeu, chaque joueur tire les dés autant de fois qu'il le désire. Mais si le total des dés est 7, il perd la main ainsi que l'acquit de son tour, il conserve néanmoins le capital de points obtenu lors du tour précédent.

Par contre si les dés sortent un nombre différent de 7, il peut continuer ou s'arrêter. Dans ce dernier cas les points obtenus pendant son tour s'ajoutent à son capital. Si les dés tirés sont égaux, on gagne le double de leur somme.

Contre la HP41:

Taper le programme. Faire SIZE 003. Stocker une semence quelconque dans le registre ée. Assigner "M" à la touche + et "N" à la touche LN. Lancer le programme par XEQ "DES". L'écran affiche: "JOUÉ - JE ?". Si vous voulez commencer le premier, pressez la touche ENTER (Non) et R/S. Sinon pressez R/S uniquement. Les dés sont tirés aléatoirement — la HP41 ne triche pas! — Imaginons que vous commencez la partie. Le tirage est 2 et 6. L'écran affiche: e: -2+6=8. En partant de la gauche, le premier nombre est votre capital. Le deuxième et troisième représentent les deux dés et le dernier nombre le total du tour de jeu. Lorsque vous jouez, la HP41 s'arrête après affichage du tirage. Si vous continuez, pressez e+ sinon pressez LN. Lorsque c'est son tour la HP41 joue automatiquement et vous précède lorsqu'elle vous passe la main. Pour relancer une partie, pressez SHIFT E+. Il ne vous reste plus qu'à jouer. Vous vous apercevrez bien vite qu'il ne suffit pas de vouloir faire le maximum de points; il faut parfois savoir se modérer pour ne pas tomber de trop haut...

Félicien DARON

38 FC

39 STD 88

48 6

41 *

42 INT

43 I

44 +

45 F57C 85

46 RTH

47A,RL 18

48 FC2 86

49 RCL 81

50 F57F 86

51 RCL 82

52 "X"

53 RCL X

54 "M"

55 RCL Y

56 "N"

57 X=Y?

58 ST 88

59 ST Y

60 X=?

61 7

62 X=Y?

63 GTO 81

64 R8H

65 F57C 88

66 ST X

67 ST Z

68 XC 2

69 RCL X

70 T 81

71 CF 85

72 CF 86

73 RCL 88

74 STD Y

75 RCL 82

76 +

77 ST Z

78 288

79 X=Y?

80 -

81 X=8?

82 GTO 82

83 X=Y?

84 35

85 X=Y?

86 X=Y?

87 GTO 83

88 X=Y?

89 R8H

90 X=Y?

91 15

92 X=Y?

93 ST 88

94 R8H

95 X=Y?

96 RT

HP 41



142 XC=Y?
143 GTO 82
144 RCL 81
145 X=Y?
146 X=Y?
147 GTO 82
148 FC2 86
149 ST X
150 "NON TOUR"
151 F57F 86
152 88V8W
153 "VOUS..."
154 FC2 86
155 88V8W
156 8
157 ENTER
158 F57F 86
159 GTO 83
160 TONE 4
161 TONE 4
162 STOP
163A,RL 82
164 "TOTAL"
165 RCL 82
166 F57F 86
167 88V8W
168 PSE
169 " BESOLE..."
170 FC2 86
171 " BRAVO"
172 PSE
173 PSE
174 "E"
175 FC2 86
176 "VOUS"
177 "OK"
178 F57F 86
179 "X"
180 FC2 86
181 "2..."
182 FC2 86
183 REEP
184 88V8W
185 88V8W

LES GRANDS PROJETS

Un Grand Projet, c'est avant tout un but, une idée, dont la complexité ne permet pas d'envoyer seul dire, assumer la charge. Ce but, cette idée sera pour nous un logiciel et le logiciel doit remplir des fonctions telles qu'une personne ne pourrait le réaliser, seule, dans des conditions normales.

Alors nous vous proposons de regrouper vos moyens et, par l'intermédiaire d'Hebdogiciel, de réaliser ces Grands Projets. Pour débiter, nous vous proposerons une idée et, sur un matériel donné, nous allons vous guider jusqu'au terme de cette réalisation.

La programmation se fera par étapes, chaque étape s'appuyant sur les étapes précédentes et venant les compléter par une fonction nouvelle.

Vous trouverez, bien sûr, dans le rubrique des Grands Projets, le listing de la meilleure solution proposée par un lecteur pour l'étape précédente, ainsi que le problème à résoudre pour l'étape suivante.

Pour un matériel donné, cette rubrique sera manuelle car e fait, bien entendu, que vous puissiez réaliser et explorer vos solutions que nous devons tester, imprimer et diffuser.

Afin de faciliter le tâche des collaborateurs d'Hebdogiciel, nous vous demandons de nous adresser vos solutions, accompagnées d'un texte d'explication si nécessaire, sur un support cassette ou disquette suivant le type de Grand Projet, en précisant, bien sûr, votre adresse Grand Projet Matière X. N'oubliez pas que votre solution doit impérativement utiliser l'ensemble des étapes précédentes et conserver la cohérence dans l'appellation des données ou leur description.

Si vous souhaitez que nous vous renvoyons votre support, joignez une enveloppe timbrée à votre adresse.

Et puis, écrivez-nous pour nous faire savoir quels sont les grands projets que vous souhaitez voir dans Hebdogiciel.

Et puis... et puis... il est temps de parler de premier Grand Projet. Le premier GP sera à la fois modeste et ambitieux. Modeste parce que l'idée n'est pas nouvelle mais ambitieux parce que nous souhaitons que vous réalisiez un vrai chef d'œuvre.

UN JEU DE DAMES

sur TEXAS INSTRUMENT TI 99/4A en TI Basic avec la console et un magnéscope à cassettes

Pourquoi TEXAS et pourquoi un JEU DE DAMES?

Il est possible que vous nous réserviez une surprise

Nous vous proposons cette semaine le début de ce programme qui comporte

- le menu de départ;

- une fonction d'affichage et de suppression d'un message;

- une fonction d'attente de l'enfoncement d'une touche.

L'objet de la première étape.

1) Compléter la partie du programme entre 20000 et 20200 qui devra contenir

- l'affichage du titre du jeu avec des effets graphiques et/ou sonores;

- la règle du jeu qui pourra être attachée au choix du joueur;

2) Compléter la partie du programme entre 240 et 2500 qui devra contenir :

- l'affichage du damier sur le côté du Vécran;

- un repérage des cases par des lettres et chiffres matérialisés sur le bord du damier;

- l'affichage des pions

Réalisons ensemble un grand projet français!

Daniel CAU.

un jeu de dames

TI-99 4/A



- 100 REN DAMES
- 110 88V8W 20000
- 120 88V8W 20200
- 130 REN AFFICHAGE MENU
- 140 CALL CLEAR
- 150 PRINT "CHOISISSEZ 1:*** 2. BANNIER:*** 2. JEU CONTRE 1199/48/12" 3. PA
- 160 ECHO:***
- 180 PRINT * 4. REPRISE D'UNE PARTIE:***
- 170 INPUT CH011
- 180 IF (CH011="1") GOTO 141/2 THEN 230
- 190 M="ERREUR DE CHOIX"
- 200 LIS-2
- 210 88V8W 22050
- 220 GOTO 130
- 230 DN CH011 GOTO 240,2300,4200,6200
- 240 REN BANNIER
- 2500 REN JEU/1599-44
- 4200 REN PROBLEMES
- 6200 REN REPRISE PARTIE/CASSETTE
- 6210 BTO 130
- 30000 REN INITIALISATION/REGLES
- 20000 CALL CLEAR
- 20100 PRINT "FINIT/REGLES"
- 20200 RETURN
- 20200 REN MUSIQUE
- 20210 CALL SOUND(200,440,15)
- 20220 FOR I=1 TO 12
- 20230 CALL HCHAR(24,144,ASC(IDEA)*"FAITES ENTER",I,1),1,1
- 20240 RETURN

SILICON VALLEY

SUR...

092

tous les soirs à 22h.

avec

Bernard CHABBERT et

Philippe de PARDAILHAN

